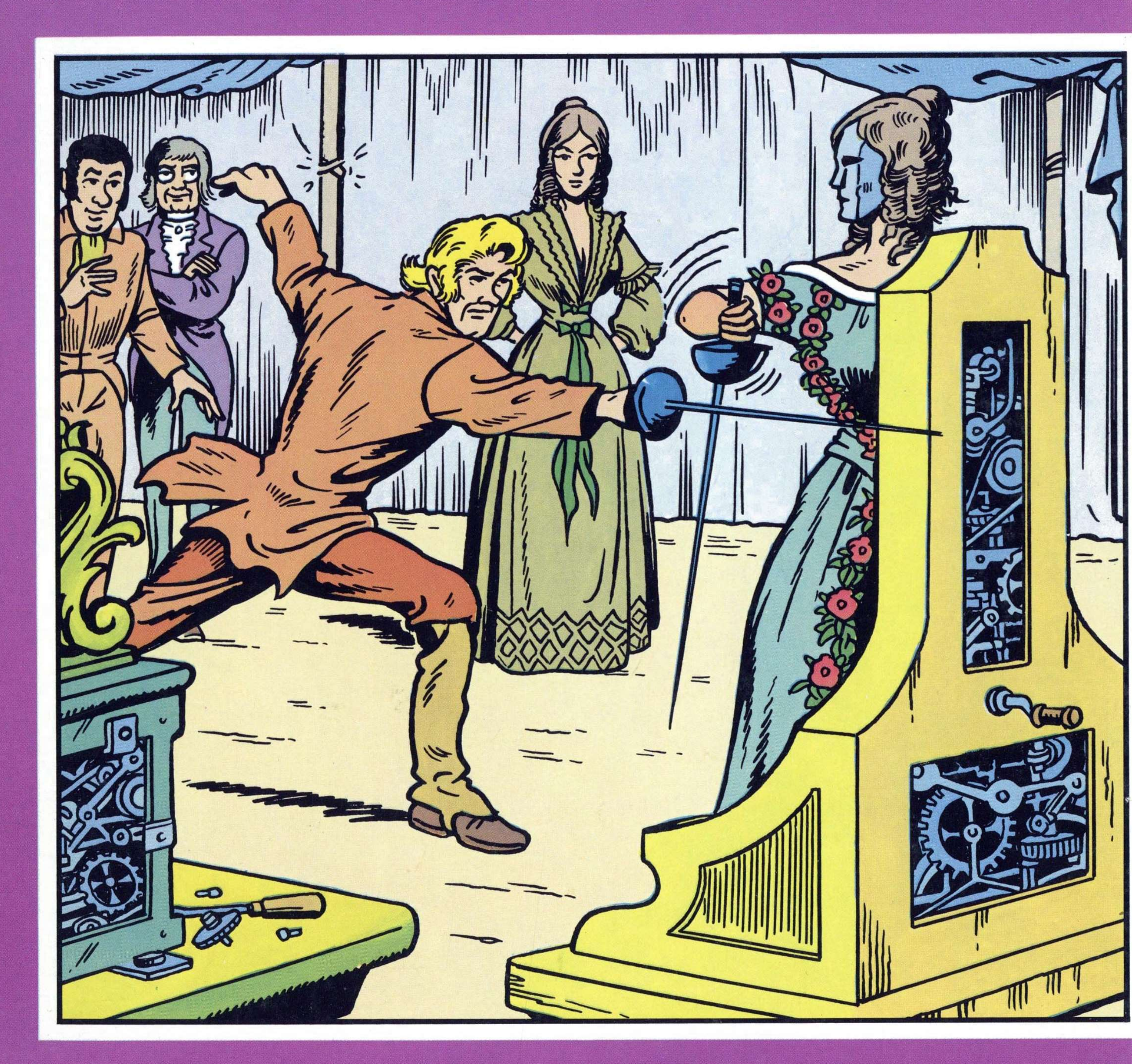
21

WILLY VANDERSTEEN

ROBERT ET BERTRAND

LE DUEL



EDITIONS ERASME

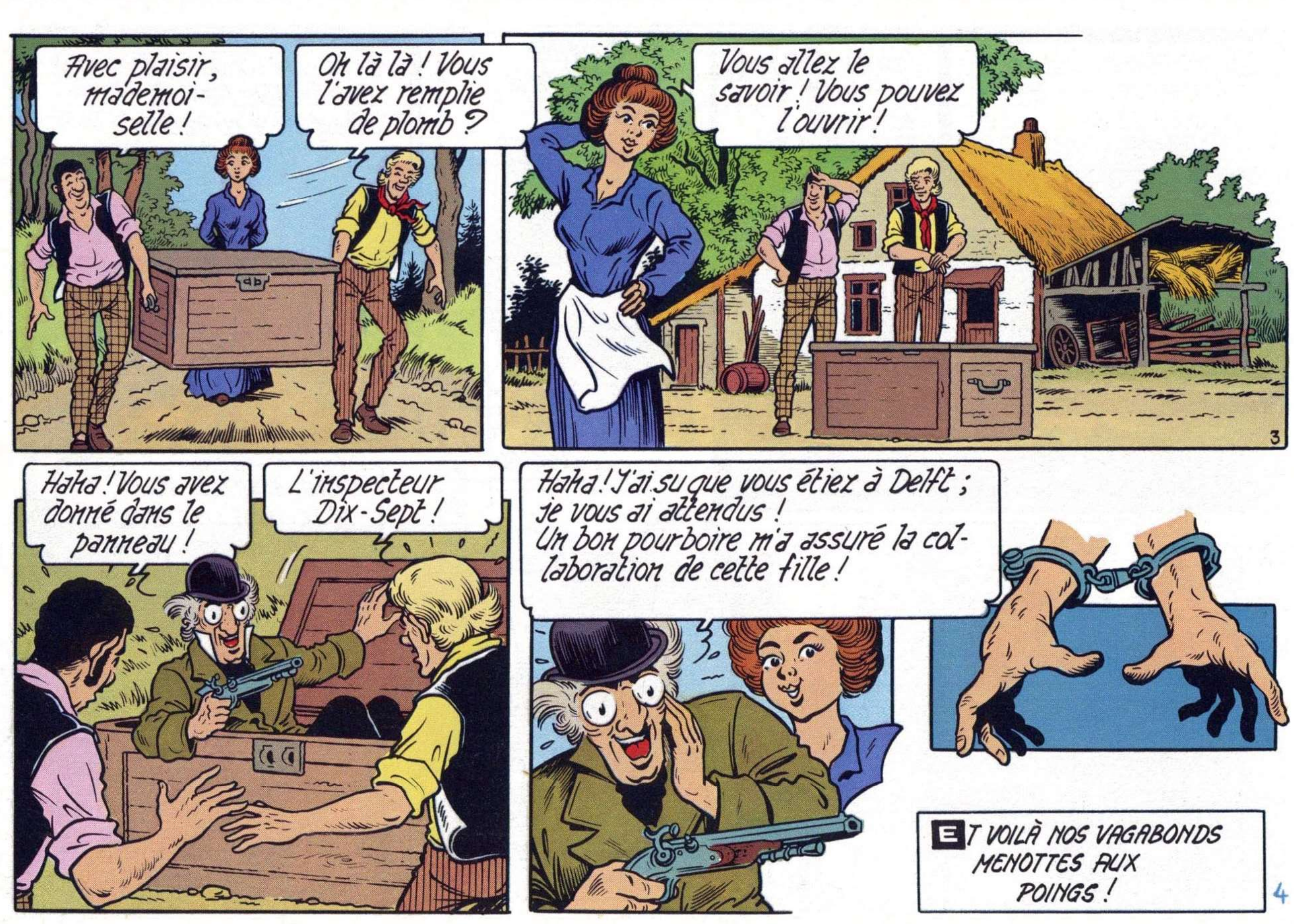
WILLY VANDERSTEEN

LE DUEL



EDITIONS ERASME
ANVERS-BRUXELLES


Après une visite à Jacky, leur protégé, en son pensionnat de Delft, Robert et Bertrand rentrent au pays.
A peine la frontière franchie...
1
Bertrand, regarde cette fille qui trimbale une caisse ! On l'aide ?
Tu es fou de me réveiller pour cela ?
Hum... réflexion faite...
Hé les gars ! Vous me donnez un coup de main ?
2


Avec plaisir, mademoiselle !
Oh là là ! Vous l'avez remplie de plomb ?
Vous allez le savoir ! Vous pouvez l'ouvrir !
3
Haha ! Vous avez donné dans le panneau !
L'inspecteur Dix-Sept !
Haha ! J'ai su que vous étiez à Delft ; je vous ai attendus ! Un bon pourboire m'a assuré la collaboration de cette fille !
Et voilà nos vagabonds menottes aux poings !
4

Montez en voiture pendant que je paye cette charmante enfant !

Le traître est toujours pendant... Voici la part de Robertrand !

Adieu, bêtas !

EN PRISON, NOS AMIS RÊVENT À LEUR LIBERTÉ PERDUE.







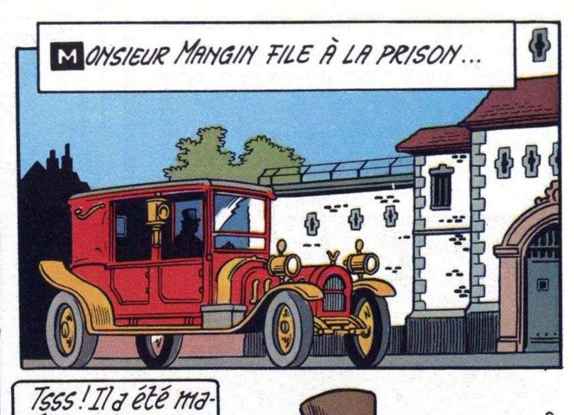


Dix-Sept, vos prestations me stupéfient ! Je songerai à votre avancement !









9







10



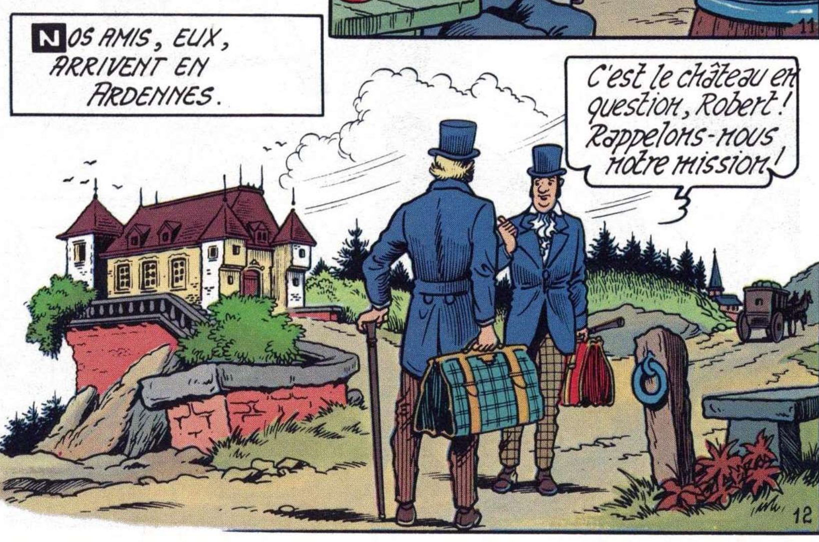




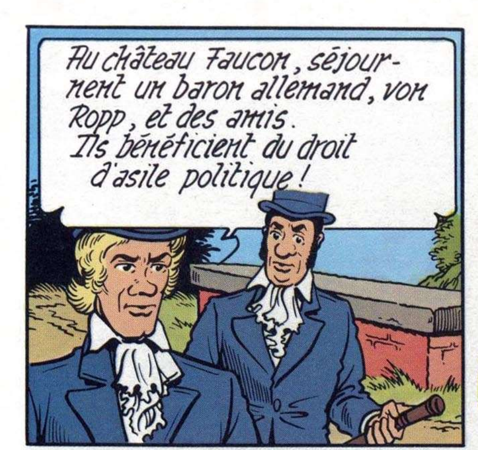
LA NUIT MÊME, ROBERT ET BERTRAND S'ÉVADENT, SANS DIFFICULTÉ.

11

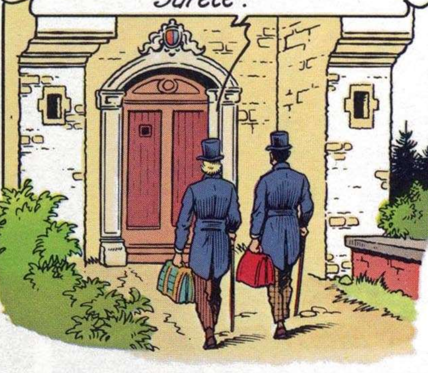




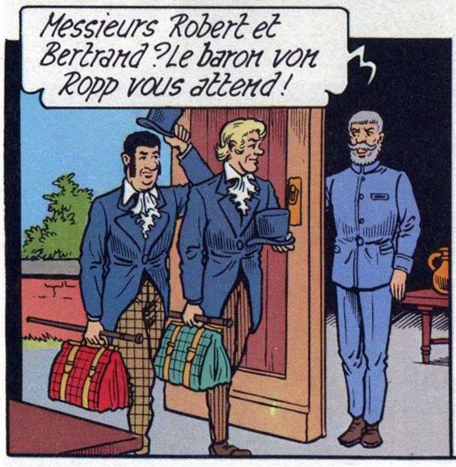
12


Au château Faucon, séjournent un baron allemand, von Ropp, et des amis. Ils bénéficient du droit d'asile politique !


De récents événements les inquiètent et ils demandent la protection de la Sûreté !

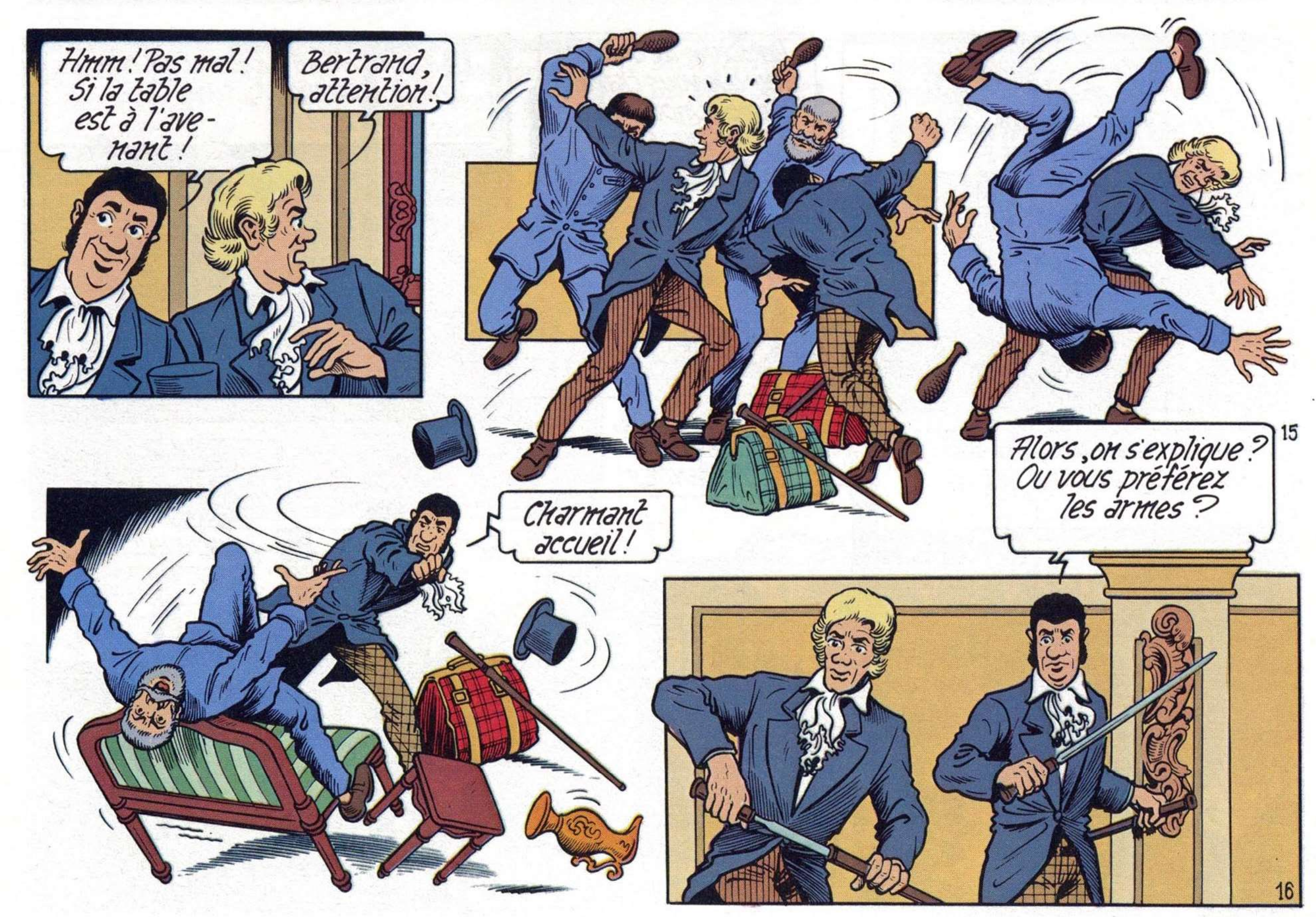



M. Mangin ne veut rien ébruiter et nous envoie comme gardes de corps ! Le baron nous dira le reste !
13


Messieurs Robert et Bertrand ? Le baron von Ropp vous attend !


Ils sont là, M. le baron. Ludwig les introduit au salon !


Wunderbahr, Heinrich ! Rejoignez Ludwig et envoyez-les au tapis !
14


Hmm ! Pas mal ! Si la table est à l'avenant !
Bertrand, attention !
15
Charmant accueil !
Alors, on s'explique ? Ou vous préférez les armes ?
16

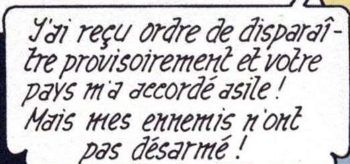

Bravo! Messieurs, soyez les bienvenus! Il me fallait tester vos réflexes; car, me protéger, ce ne sera pas une mince affaire!



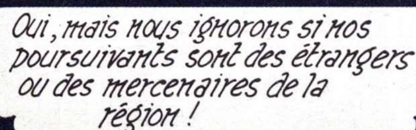

Ludwig et Heinrich sont en fait mes gardes de corps; mais ils ne connaissent pas le pays, ni les habitants!


En Allemagne, j'étais diplomate! Ma tête est mise à prix par un pays étranger, parce que j'ai découvert un scandale dans leur ambassade!


17


J'ai reçu ordre de disparaître provisoirement et votre pays m'a accordé asile! Mais mes ennemis n'ont pas désarmé!


Vous avez demandé la protection de la Sûreté parce que vos ennemis sont sur vos traces!
18


Oui, mais nous ignorons si nos poursuivants sont des étrangers ou des mercenaires de la région!



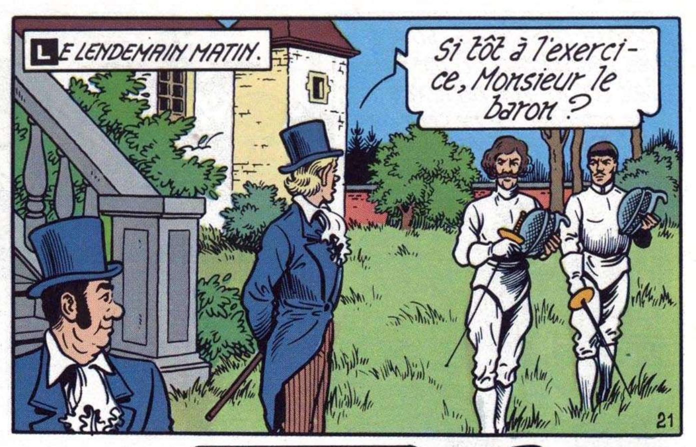

Hier, Heinrich a échappé à un attentat. Etant allemands, nous ne pouvons agir en dehors du domaine!



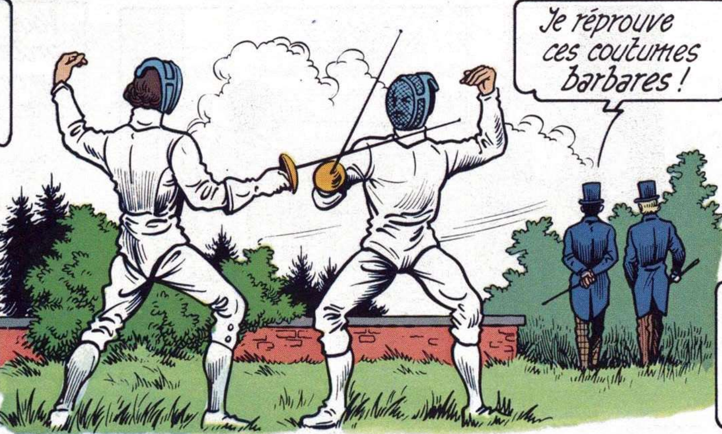

Et ce sera votre tâche de détecter les suspects et de les écarter de la propriété!
19


Bien, M. le baron. Dès demain, nous commençons l'enquête. Bertrand connaît bien la région! Que faisons-nous en premier lieu?
20

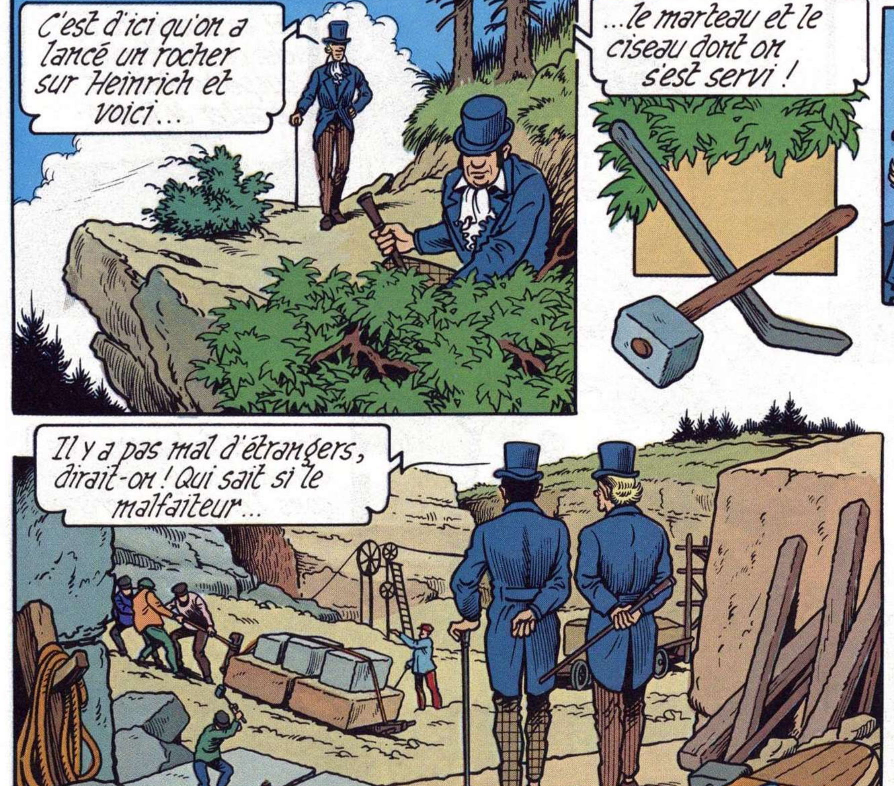

Examinons d'abord le lieu de l'attentat !
Faites pour le mieux ! La cuisinière vous soignera bien !


LE LENDEMAIN MATIN.
Si tôt à l'exercice, Monsieur le baron ?
21


Tous les jours ! En Allemagne, le duel règle encore les questions d'honneur !


Je réprouve ces coutumes barbares !

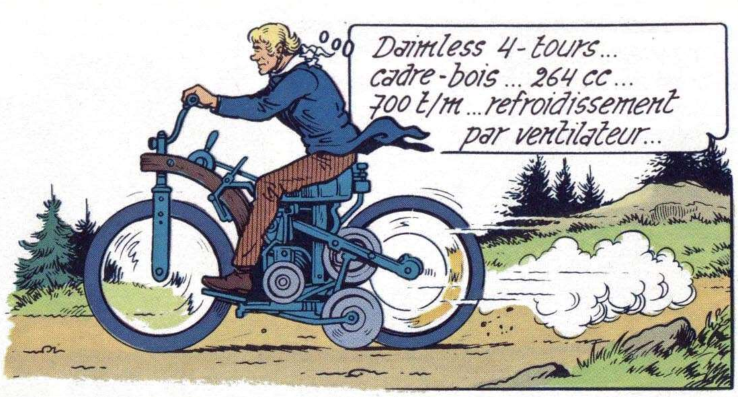

Moi aussi, Bertrand, mais soit ! Voici l'endroit de l'attentat !
22

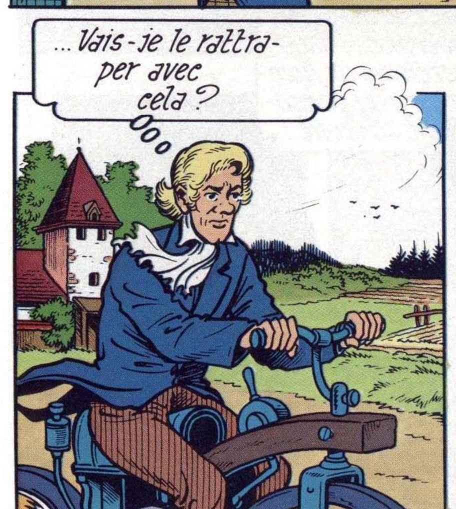

C'est d'ici qu'on a lancé un rocher sur Heinrich et voici...
...le marteau et le ciseau dont on s'est servi !
Il y a pas mal d'étrangers, dirait-on ! Qui sait si le malfaiteur...

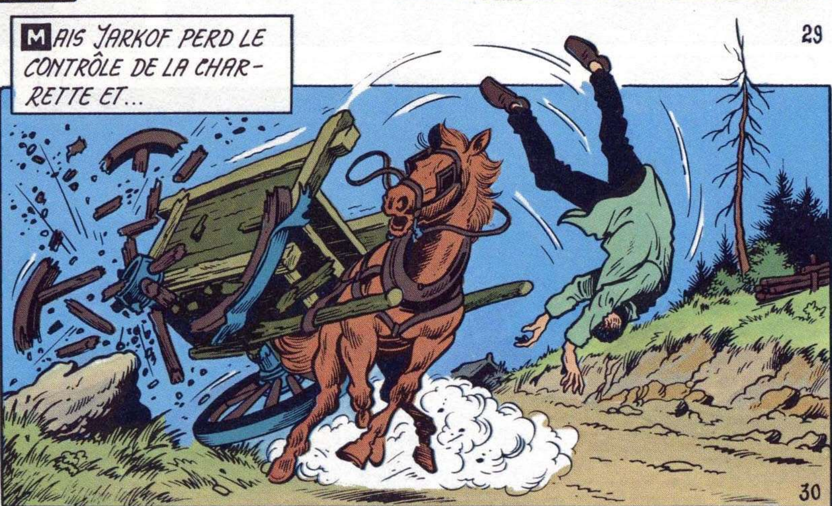

Ce sont des outils de tailleurs de pierre ! Voyons la carrière !
Hé là-bas, allez-vous-en ! Personne n'est admis dans la carrière...
23
24

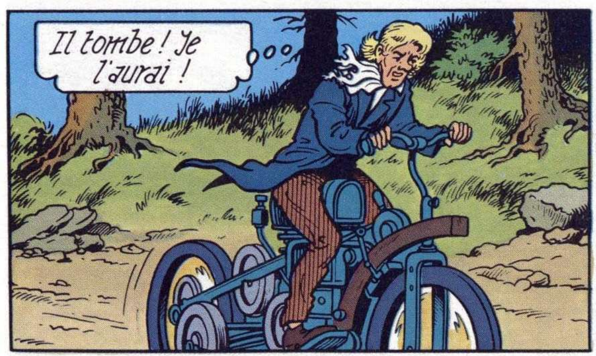

Un ouvrier a disparu hier en emportant ses outils...
Vous trouverez les outils là-haut ! Qui est cet ouvrier ?
Yarkof, un étranger engagé récemment ! Il a un pansement au front !
C'est probablement notre homme, Bertrand. Qui sait ? Il n'est peut-être pas loin ?
25
Demandons à l'auberge s'il est parti en diligence !
Aubergiste, nous cherchons un homme qui a un pansement au front !
26
Police !
Non, mais lâche ce pistolet !
L'HOMME SE JETTE SUR ROBERT MAIS BERTRAND L'ATTEINT À L'ÉPAULE.
27
MALGRÉ SA BLESSURE, IL S'ENFUIT...
...VOLE UN ATTELAGE ET S'ÉLOIGNE.
28

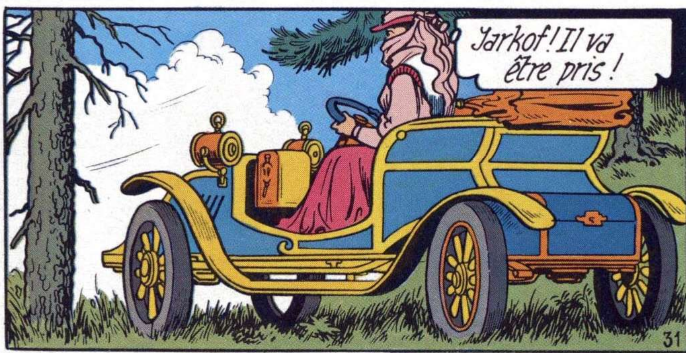

ROBERT LOUE UNE MOTO À UN SPORTIF ET POURSUIT JARKOF.

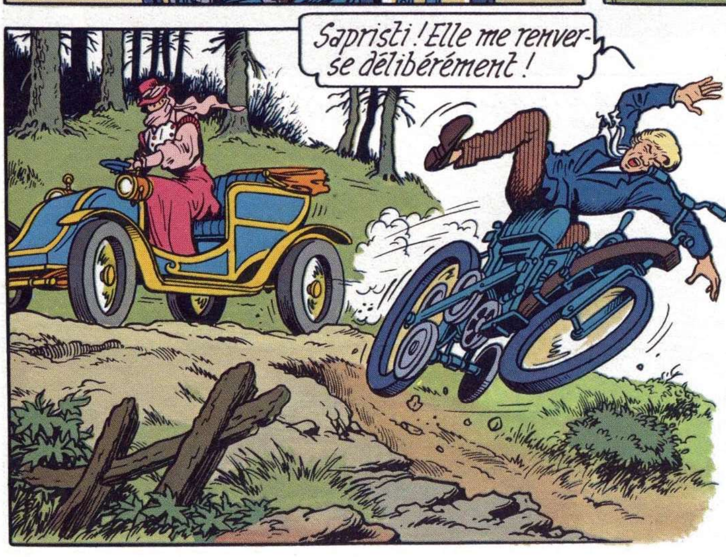

Daimless 4-tours... cadre-bois... 264 cc... 700 t/m... refroidissement par ventilateur...

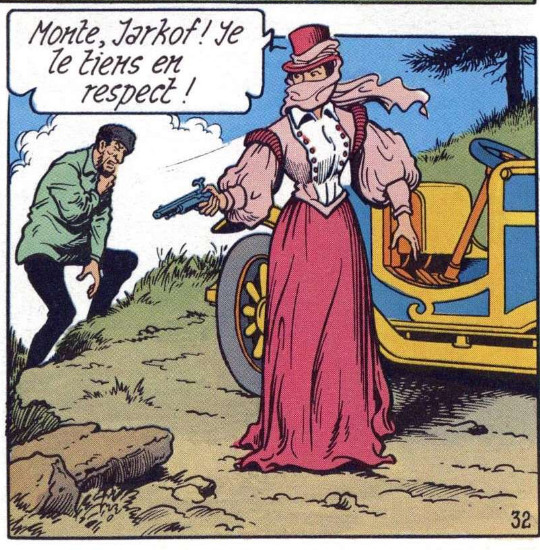

... Vais-je le rattraper avec cela ?

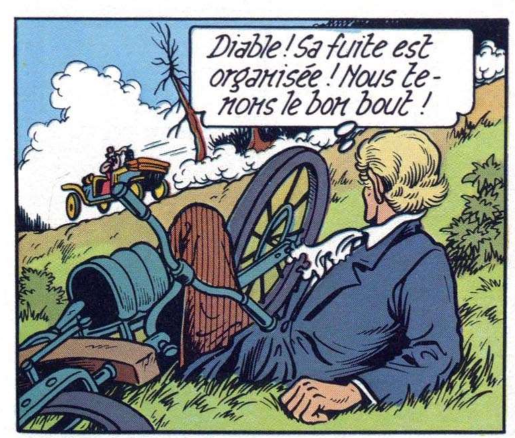

MAIS JARKOF PERD LE CONTRÔLE DE LA CHARRETTE ET...
29
30


Il tombe ! Je l'aurai !


Jarkof ! Il va être pris !
31


Sapristi ! Elle me renverse délibérément !


Monte, Jarkof ! Je le tiens en respect !
32

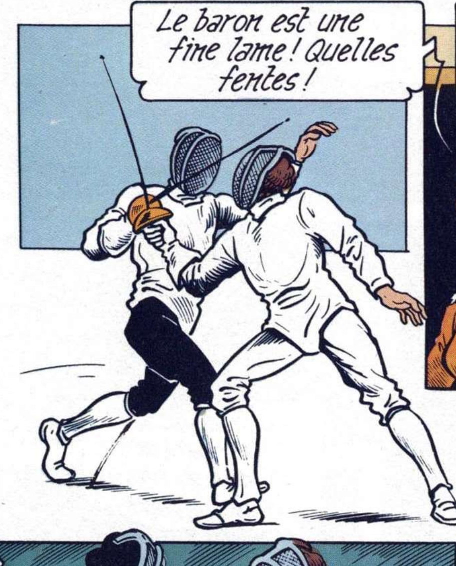

Diable ! Sa fuite est organisée ! Nous tenons le bon bout !


ROBERT ET BERTRAND RENDENT COMPTE.

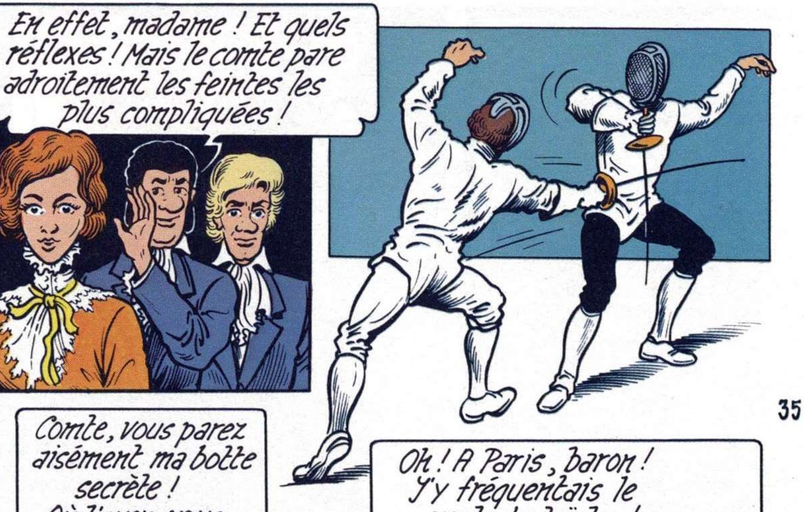

Jarkof ? Jamais entendu ! Nous en reparlerons ; j'ai du monde !
33


Est-ce prudent, M. le baron ? Qui sont ces visiteurs ?
Le comte et la comtesse von Braun, des amis de Berlin, les seuls à connaître mon adresse !


Baron, mon mari rêve de croiser le fer avec vous mais...
D'accord ! Allons à la salle d'escrime !
34


Le baron est une fine lame ! Quelles fentes !


En effet, madame ! Et quels réflexes ! Mais le comte pare adroitement les feintes les plus compliquées !


35


Comte, vous parez aisément ma botte secrète ! Où l'avez-vous apprise ?




Oh ! A Paris, baron ! J'y fréquentais le cercle Lodoïska !
36


LE SOIR, APRÈS LE DÉPART DES VISITEURS.
Le baron s'est saisi en entendant le nom du cercle Lodoïska!


Oui, cela ne doit pas être agréable d'apprendre que vos techniques secrètes sont éventées!


Qui monte la garde cette nuit?
Heinrich, et tu le relèves à l'aube!


HEINRICH FAIT SA RONDE ET, DANS UN RECOIN ÉCARTÉ...
Halte! Vous êtes la femme à l'auto rouge!
Nous sommes vos ennemis, Heinrich! Mais Jarkof a fait une chute! Ecoutez ce que je propose!


Le gouvernement de Fosbiora nous a envoyés pour venger le scandale que vous avez provoqué à Berlin; mais concluons un accord!

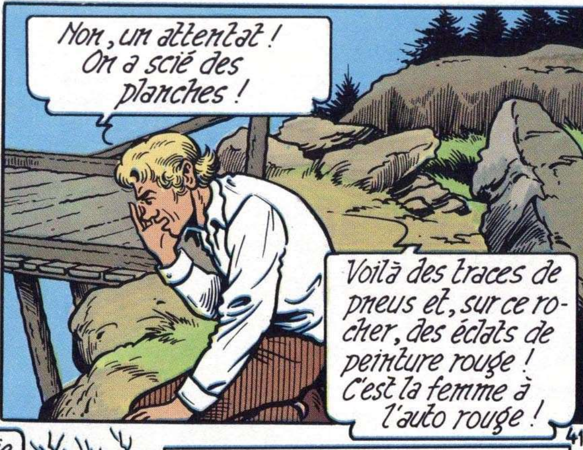

Lequel?


Aidez-moi à transporter Jarkof et nous renonçons à nous venger!


Bon! J'arrive!


Tombé dans le piège, Jarkof! Au tour du baron et de Ludwig!

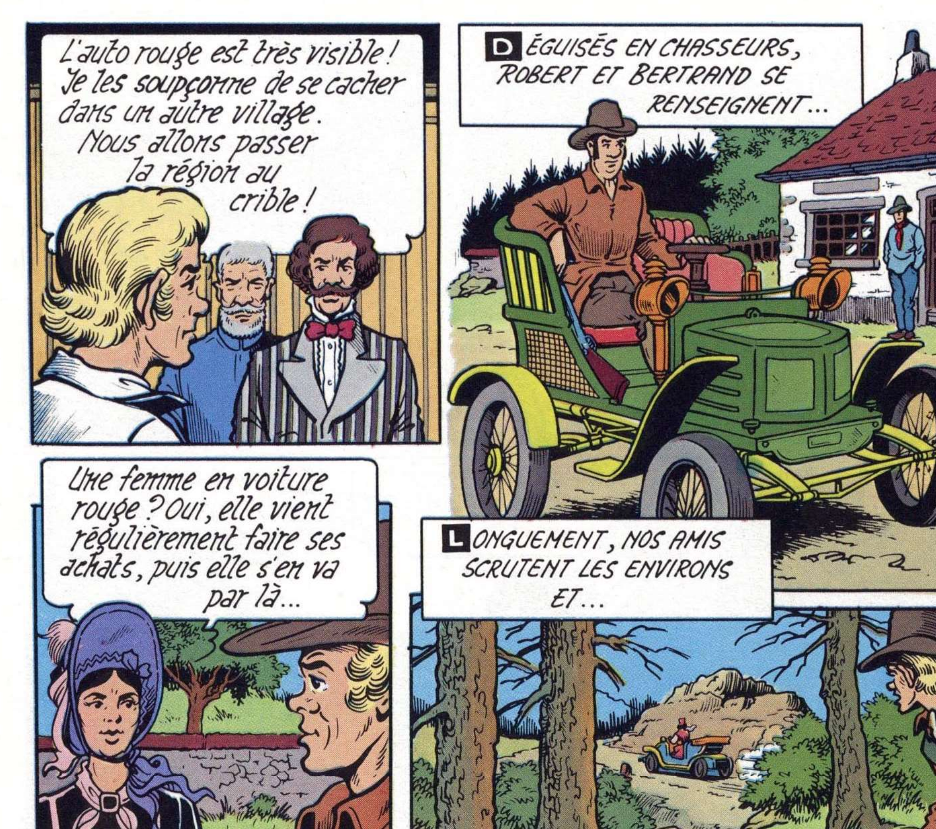












Une femme en voiture rouge ? Oui, elle vient régulièrement faire ses achats, puis elle s'en va par là...

LONGUEMENT, NOS AMIS SCRUTENT LES ENVIRONS ET...

La voilà !

44


ELLE S'ARRÊTE À UN PAVILLON DE CHASSE DÉLABRÉ.


J'ai vu entrer Jarkof et deux autres ! Nous les avons tous !


Trois hommes et une femme ; ils tiennent conseil !
45


Leurs gardes de corps espionnent partout ; à chaque instant, nous pouvons être découverts !


Le baron et Ludwig sont seuls au château ! Frappons cette nuit !


Tu entends, Robert ? On entre ? En avant !
46



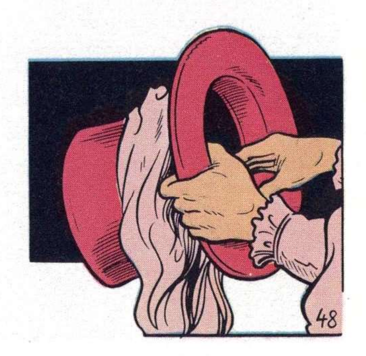

Haut les mains !

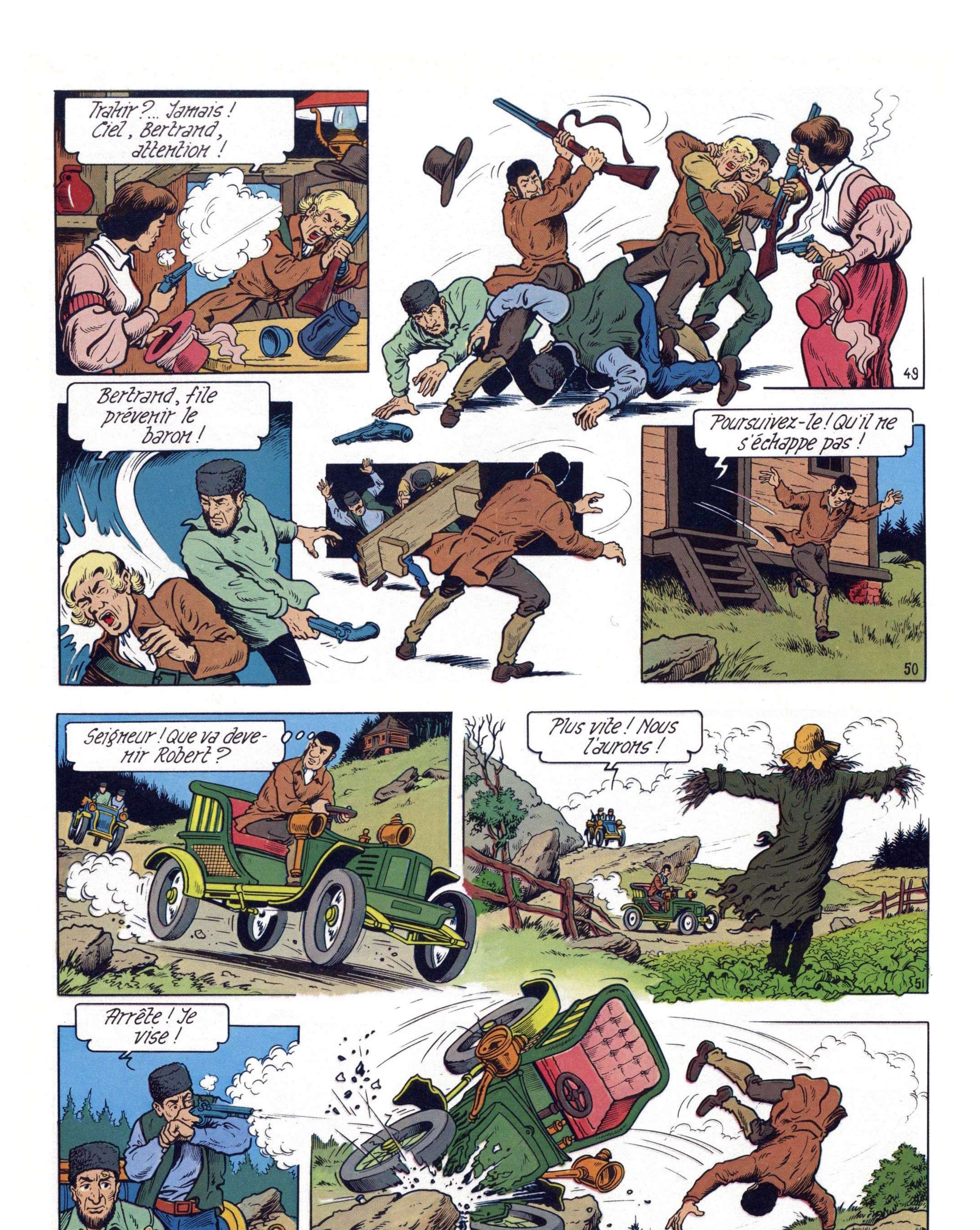

Vos armes sur la table ! Et pas de blague !
47


Chapeau, Messieurs, devant votre flair ! Nous travaillons pour Fosbiora mais...


...vous êtes des mercenaires ! Quel est votre prix ?




EN PARLANT, LA FEMME INTRODUIT LA MAIN DANS SON CHAPEAU.
48


Trahir ?... Jamais ! Ciel, Bertrand, attention !
49
Bertrand, file prévenir le baron !
Poursuivez-le ! Qu'il ne s'échappe pas !
50
Seigneur ! Que va devenir Robert ?
Plus vite ! Nous l'aurons !
51
Arrête ! Je vise !
52

Il est inconscient, Jarkof ! Ramenons-le au pavillon !

Inutile, je l'élimine !

Halte ! Lâchez ce pistolet !

53

L'épouvantail ! Un espion ! Filons !

Halte ou je tire !

Sacrebleu ! Ce fichu pistolet s'enraye !

54

Trop tard !... Partis !

Oh ma tête ! Une balle m'a éraflé !

Merci ! Qui êtes-vous ? Pourquoi ce déguisement ?

55

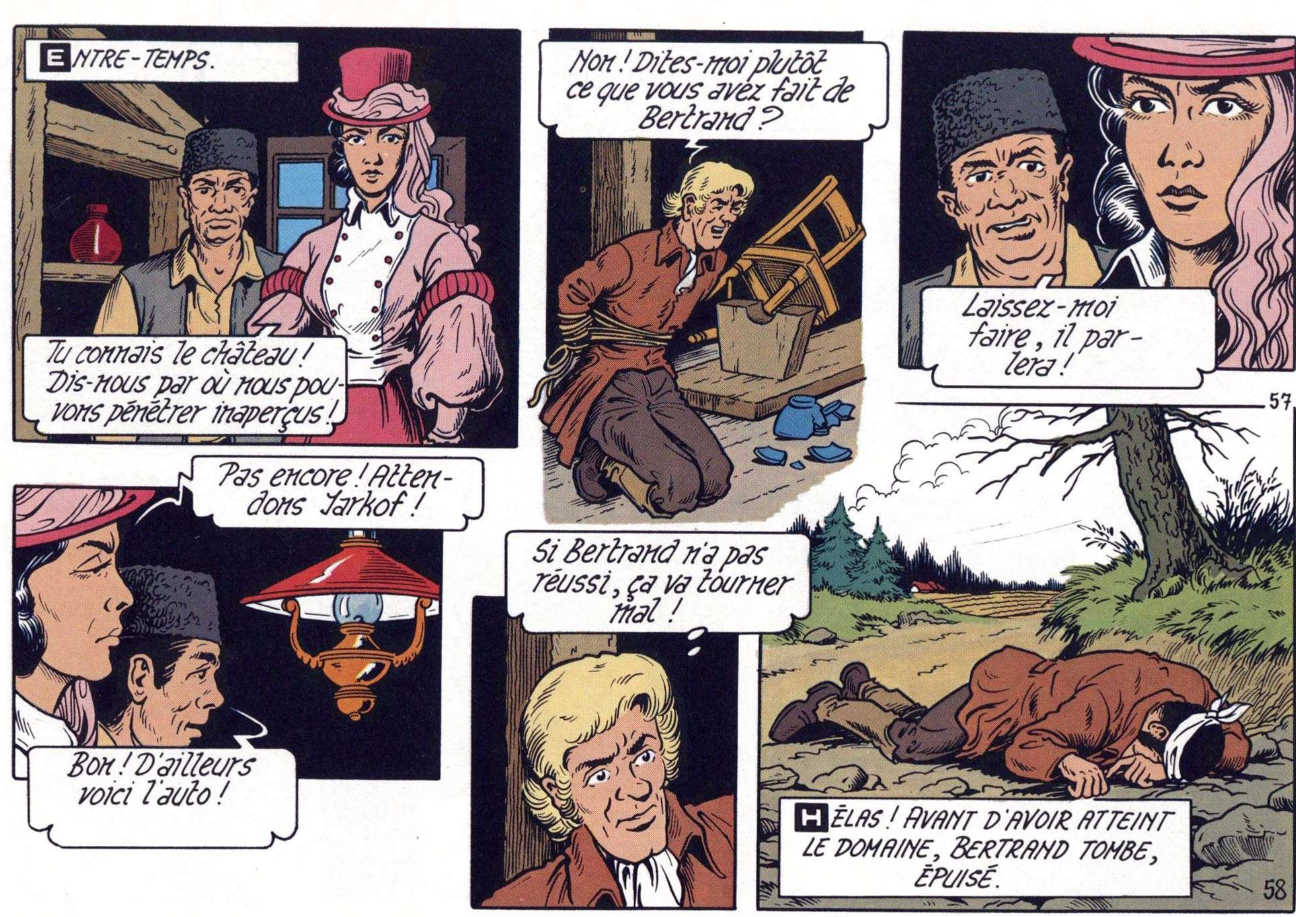
Plus tard ! Je sais tout ! Où est Robert ?

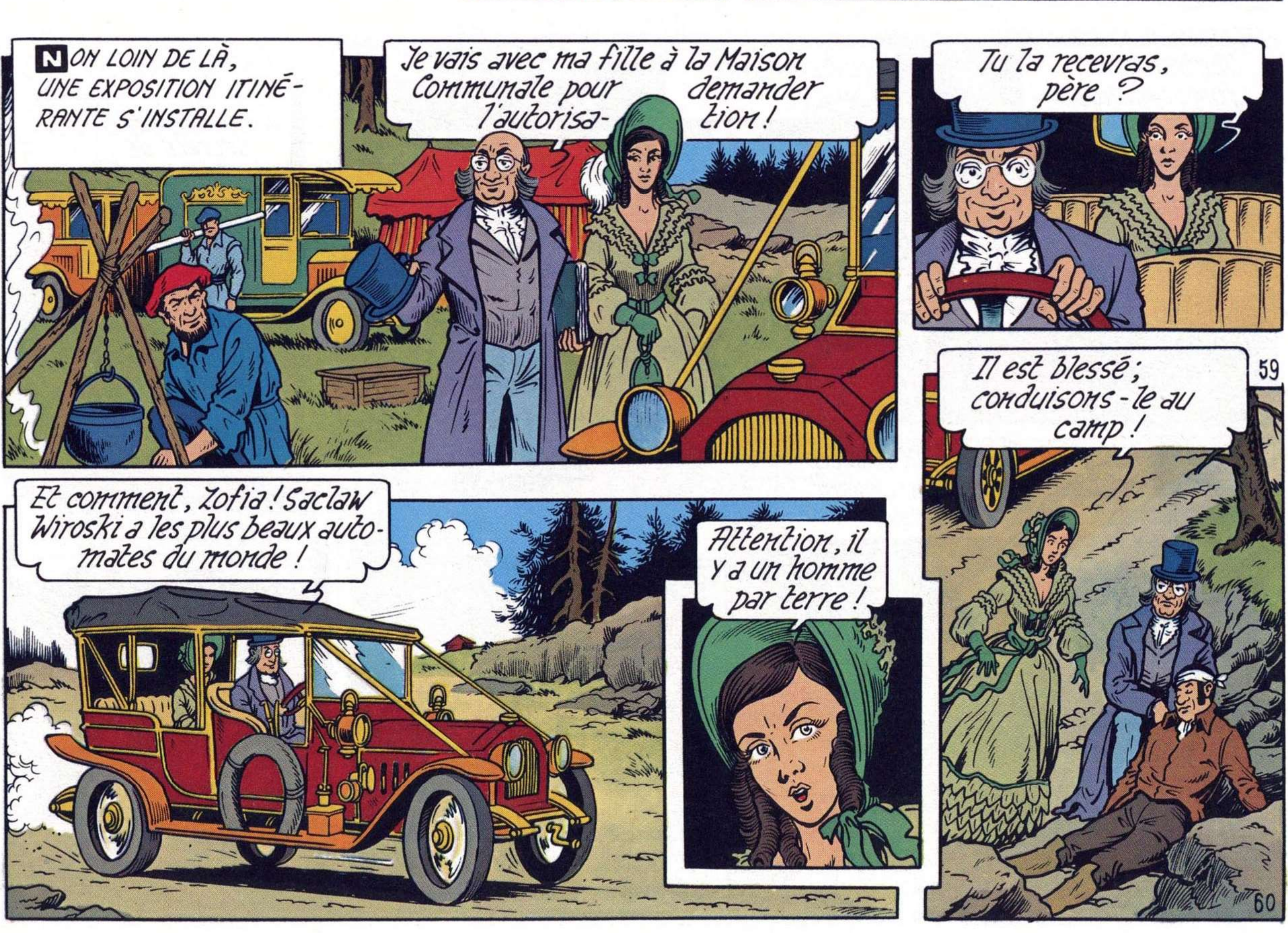


Je prête main forte à Robert !

Pourvu qu'il arrive à temps ! Mais qui est-ce ?

56


ENTRE-TEMPS.
Tu connais le château ! Dis-nous par où nous pouvons pénétrer inaperçus !
Non ! Dites-moi plutôt ce que vous avez fait de Bertrand ?
Laissez-moi faire, il parlera !
57
Pas encore ! Attendons Jarkof !
Bon ! D'ailleurs voici l'auto !
Si Bertrand n'a pas réussi, ça va tourner mal !
HÉLAS ! AVANT D'AVOIR ATTEINT LE DOMAINE, BERTRAND TOMBE, ÉPUISÉ.
58


NON LOIN DE LÀ, UNE EXPOSITION ITINÉRANTE S'INSTALLE.
Je vais avec ma fille à la Maison Communale pour demander l'autorisation !
Tu la recevras, père ?
59
Et comment, Zofia ! Saclaw Wiroski a les plus beaux automates du monde !
Attention, il y a un homme par terre !
Il est blessé ; conduisons-le au camp !
60

UN PEU PLUS TARD.

Vous êtes chez Saclaw Wiroski, le roi des constructeurs d'automates !

Où... Où suis-je ?

Avec ma fille Zofia et quelques techniciens, je vais de ville en ville pour montrer mes inventions !

Robert... le pavillon de chasse... danger... prévenir gendarmes !

Ça semble sérieux, Zofia ; viens, nous y allons !

61

Est-ce nécessaire, Zofia ? Nous ne le connaissons pas !

Saclaw décide ; nous lui avons donné carte blanche !

JARKOF ET SON COMPAGNON SONT RENTRÉS AU PAVILLON.

Un espion déguisé en épouvantail... qui est-ce ?

Je ne sais pas ! D'ailleurs, je ne le dirais pas !

Tu ne me laisses pas le choix ! Jarkof, fais-le parler !

62

Une dernière fois, réponds-tu ?

LA PORTE S'OUVRE VIOLEMMENT.

Haut les mains !

Police ! Inspecteur Dix-Sept ! Vous êtes bien les agents secrets de Fosbiora ?

63

Ouf, Dix-Sept ! Jamais je n'ai été aussi heureux de le voir !

Bravo, inspecteur ! Chapeau devant votre flair !

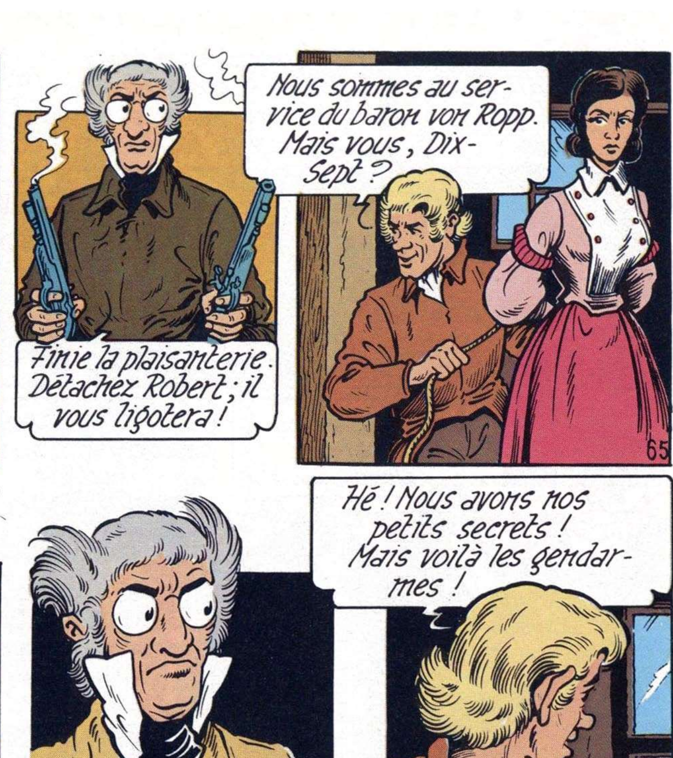
Attention, Dix-Sept ! Elle a une arme dans son chapeau !

Laissez tomber, madame ! Les jeux sont faits. Bertrand est allé prévenir les gendarmes !

DERRIÈRE LE DOS DE LA FEMME, JARKOF TÂTONNE SUR LA TABLE.

64





LES GENDARMES, ALERTÉS PAR SACLAW, PRENNENT LIVRAISON DES AGENTS DE FOSBIORA.

D'après les gendarmes Bertrand est soigné par des gens du voyage. L'affaire est-elle terminée, Dix-Sept ?

Pour moi, oui, Robert ! Le baron sera content mais les milieux diplomatiques ont maintenant...

67

... le meurtre de Heinrich sur les bras ! Toute la bande sera sans doute extradée ; on les remettra discrètement à la frontière !

ROBERT ET BERTRAND SE RETROUVENT AVEC JOIE CHEZ SACLAW PENDANT QUE...

... DIX-SEPT VEILLE AU TRANSFERT DE SES PRISONNIERS.

68


FIÈREMENT, SACLAW MONTRE SES OEUVRES.
Voici mes techniciens au travail !
Mes automates sont des merveilles de précision. Une fois remontée...
Danseuses, prestidigitateurs, musiciens...
Tout est combinaison de rouages, ressorts, aimants !


...cette poupée écrit votre horoscope !
69
Cette dame grandeur nature est mon chef d'oeuvre !
Avec une épée !... Vous n'allez pas me dire que...
Si, c'est une escrimeuse ! Elle pare infailliblement tous les coups !
70

Tu es sceptique, Robert ? Veux-tu essayer ?
Volontiers ! Je ne puis l'imaginer !
71
Fantastique ! Je n'ai pu la toucher une seule fois !
C'est le chef d'oeuvre de père ! Il rêve de l'opposer aux meilleures lames, le baron von Ropp par exemple !
Tiens ? Pourquoi cette carte ici ?
Le baron est une fine lame, c'est vrai ! Je pourrais vous introduire, Zofia !
Vous connaissez le baron ? Quelles sont vos relations ?
72


EN QUELQUES MOTS, ROBERT RACONTE COMMENT LE BARON A ÉCHAPPÉ AU COMPLOT FOSBIORA.


Ce serait une belle référence si le baron se mesurait avec l'automate de mon père !


Ah, Dix-Sept !
Les prisonniers sont à l'ombre. Le baron sera content !
Puis-je vous parler seul, Dix-Sept ?
73


J'ai trouvé cette carte sous la tente !


Or, le baron a sursauté quand un visiteur a cité ce nom. Voyez-vous un rapport ?

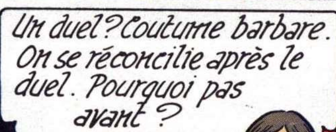

CERCLE LODOÏSKA
ESCRIME
PARIS

Naturellement ! Oui, cela correspond ! Mais l'affaire se complique !
Quelle affaire, Dix-Sept ?
74


Oh ! Rien pour des amateurs ! Seulement pour un fin limier comme moi ! Suivez-moi bien !


Pourquoi cette carte ici, Saclaw ? Un nom polonais et vous êtes polonais !
Lodoïska ? C'est le cercle d'escrime où j'ai appris à mettre mon automate au point !

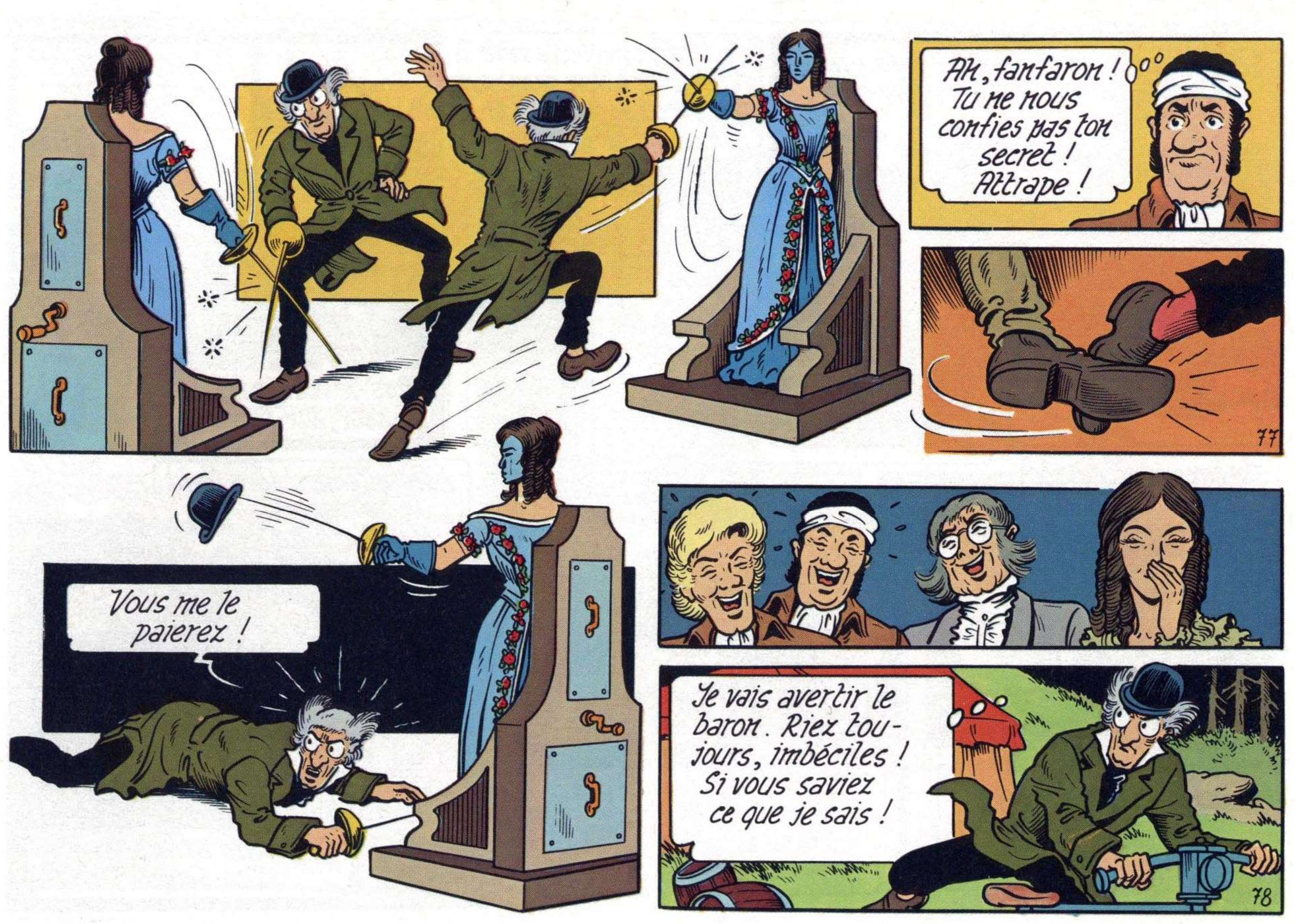

Haha ! Vous n'allez pas me dire que vous êtes capable de construire un automate escrimeur !
A Varsovie, je vous aurais demandé réparation par les armes. Chacun a le droit de défendre son honneur !
75


Un duel ? Coutume barbare. On se réconcilie après le duel. Pourquoi pas avant ?


Accepter une offense, c'est une lâcheté qui vous met au ban de la société ! Donc, le duel est un acte de légitime défense !


Non-sens ! Mieux vaut dix colonnes d'injures dans un journal qu'un seul cercueil !
Si la guerre officielle - où tombent des milliers de victimes innocentes - est admise, alors la guerre privée, le duel, est également admissible !


Allons, allons ! Nous parlons d'un automate ! L'inspecteur veut-il voir mon chef d'oeuvre ?
76



Nous réprouvons le duel, mais nous admirons vos automates et nous vous recommanderons au baron !

Mon père sera enchanté car nous savons que von Ropp est d'un abord difficile !

ROBERT ET BERTRAND RETOURNENT AU CHÂTEAU.

79

Halte ! Qui va là ?

Ludwig ? Pourquoi es-tu encore armé ?

Grâce à nous, l'inspecteur Dix-Sept a démasqué vos ennemis ; il est d'ailleurs venu le dire au baron !

Bonne nouvelle ! Mais aucun inspecteur n'est venu ici !

QUOI ?

80


LE BARON EST SATISFAIT MAIS IL CONFIRME QU'ON N'A PAS VU DIX-SEPT AU CHÂTEAU.
Bien travaillé ! Je vais vous récompenser mais...

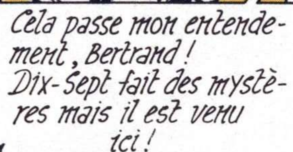

... en raison de nouvelles dispositions, je vous prie de partir au plus tôt !


Dommage ! Nous pensions que vous aimeriez vous mesurer avec l'automate escrimeur ; et nous aurions voulu admirer cela !

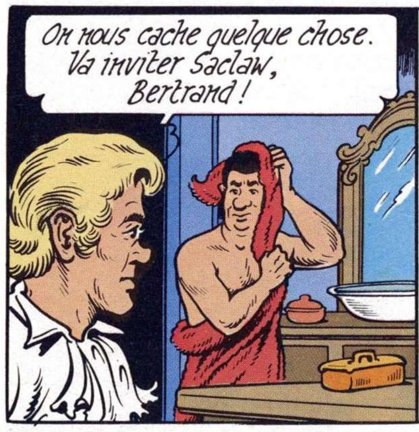

Soit ! Faites-le venir ; vous partirez immédiatement après !
81

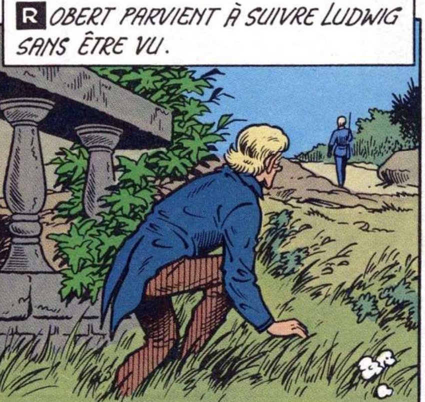

Où serait Dix-Sept ? Et pourquoi devons-nous tout à coup déguerpir ?




Cela passe mon entendement, Bertrand ! Dix-Sept fait des mystères mais il est venu ici !


Ah ? Comment le sais-tu ?
J'ai vu des traces de son tricycle à la grille d'entrée !
82


On nous cache quelque chose. Va inviter Saclaw, Bertrand !

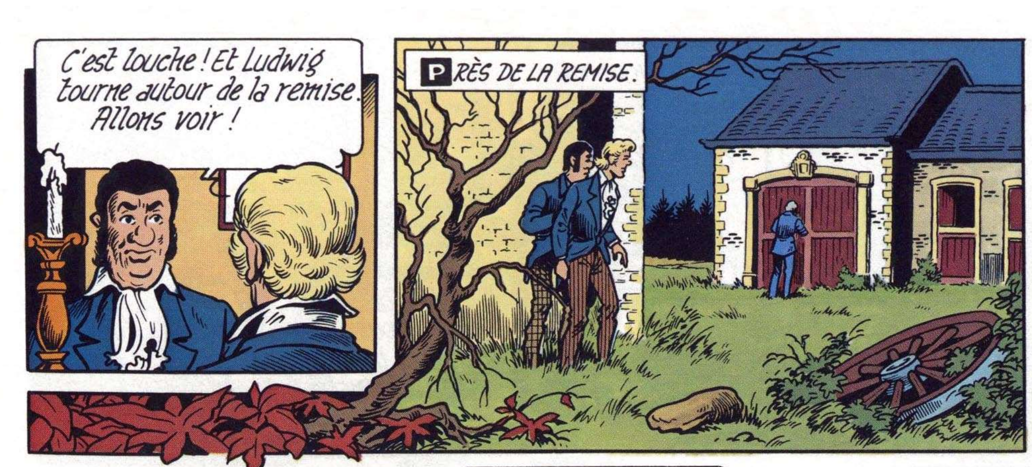

ROBERT PARVIENT À SUIVRE LUDWIG SANS ÊTRE VU.


Dix-Sept est venu ici. Ce sont bien les traces de son tricycle !
83


PLUS TARD.
Saclaw vient ce soir avec son automate, Robert !
Je suis bien curieux, Bertrand, car il se passe d'étranges choses ici !


Vois-tu là-bas, cette crevasse entre deux rochers ?


Dans le fond, j'ai vu le tricycle. Mais de Dix-Sept, nulle trace !
84

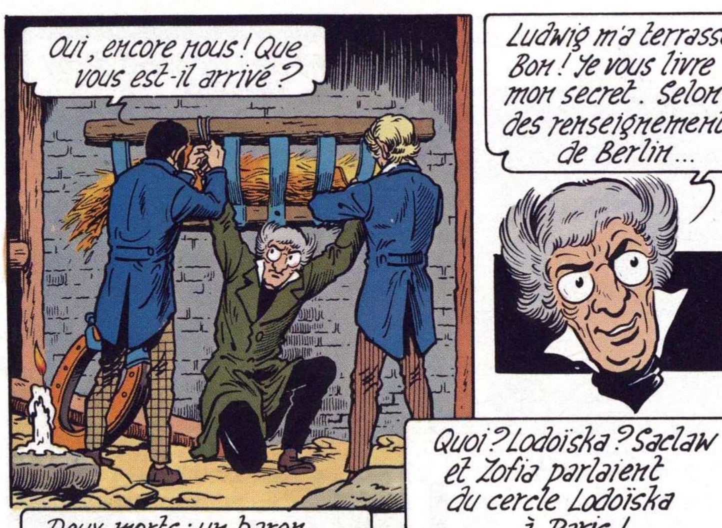

C'est louche ! Et Ludwig tourne autour de la remise. Allons voir !
PRÈS DE LA REMISE.


Il part mais il ferme la porte à clef !
85


Bah ! Avec un fil de fer et un peu de patience !


J'ai trouvé une bougie ! Dix-Sept !


86

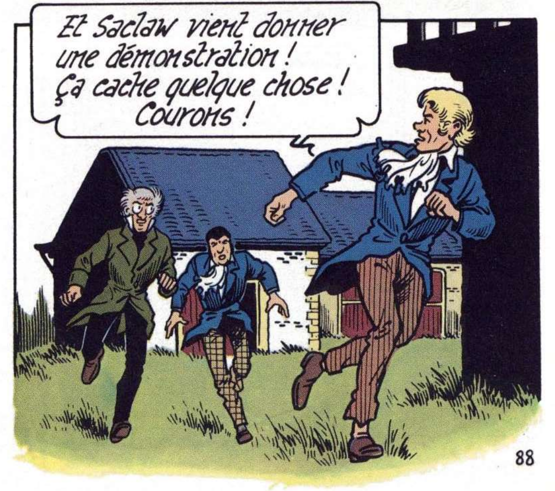

Oui, encore nous ! Que vous est-il arrivé ?

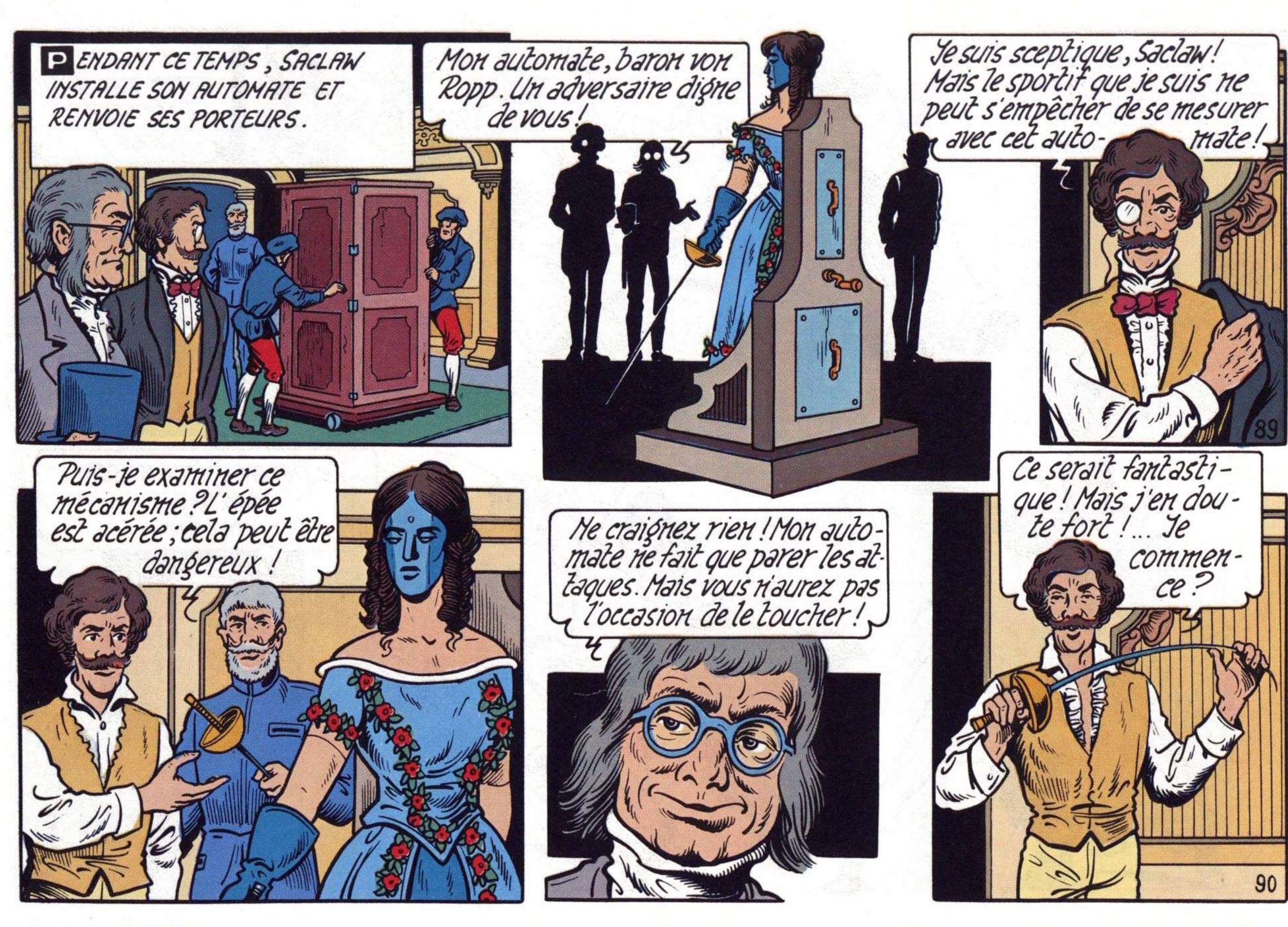

Ludwig m'a terrassé. Bon ! Je vous livre mon secret. Selon des renseignements de Berlin...

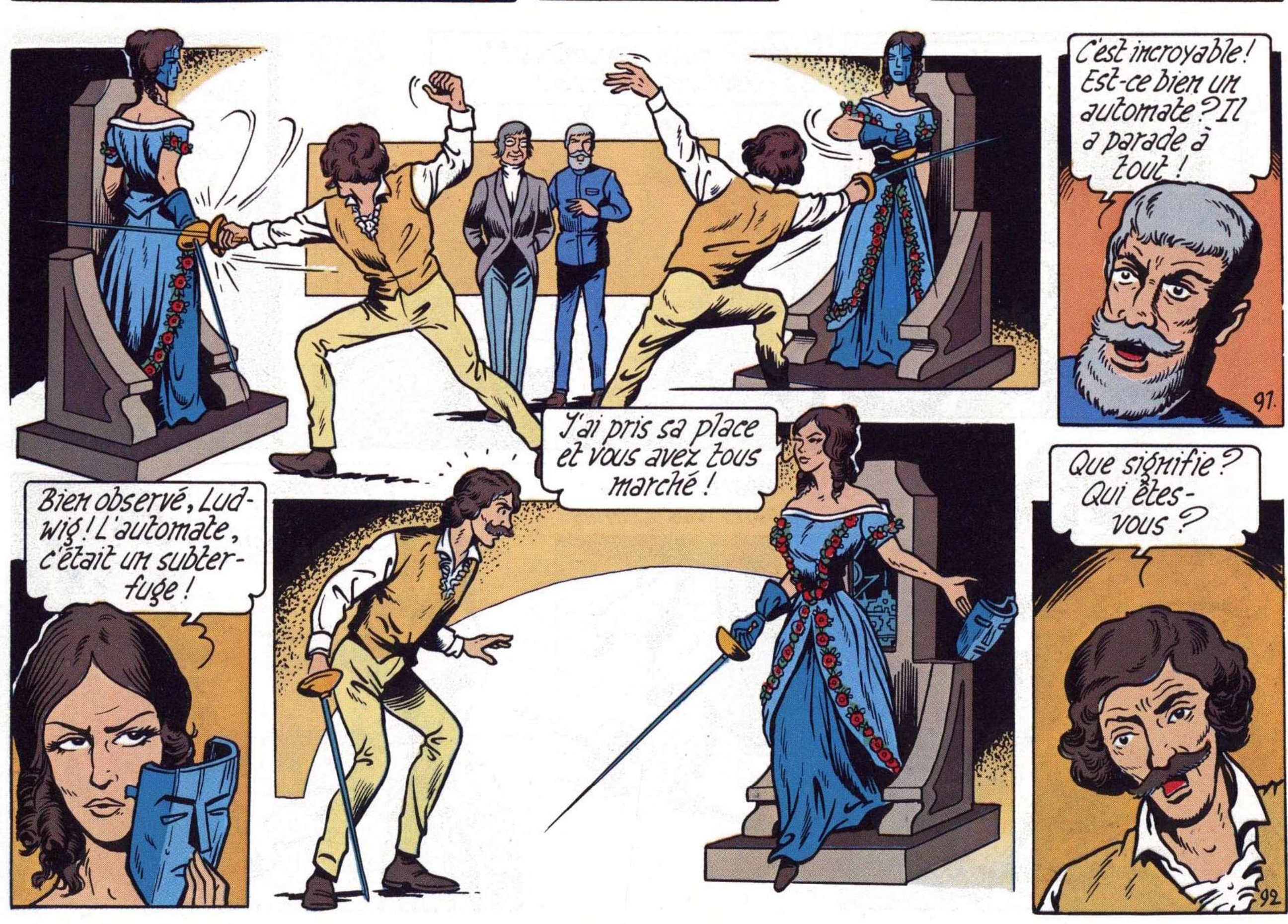

... outre l'incident Fosbiora, le baron a sur la conscience un mystérieux duel à mort. Sa disparition diplomatique recouvre un crime !
87

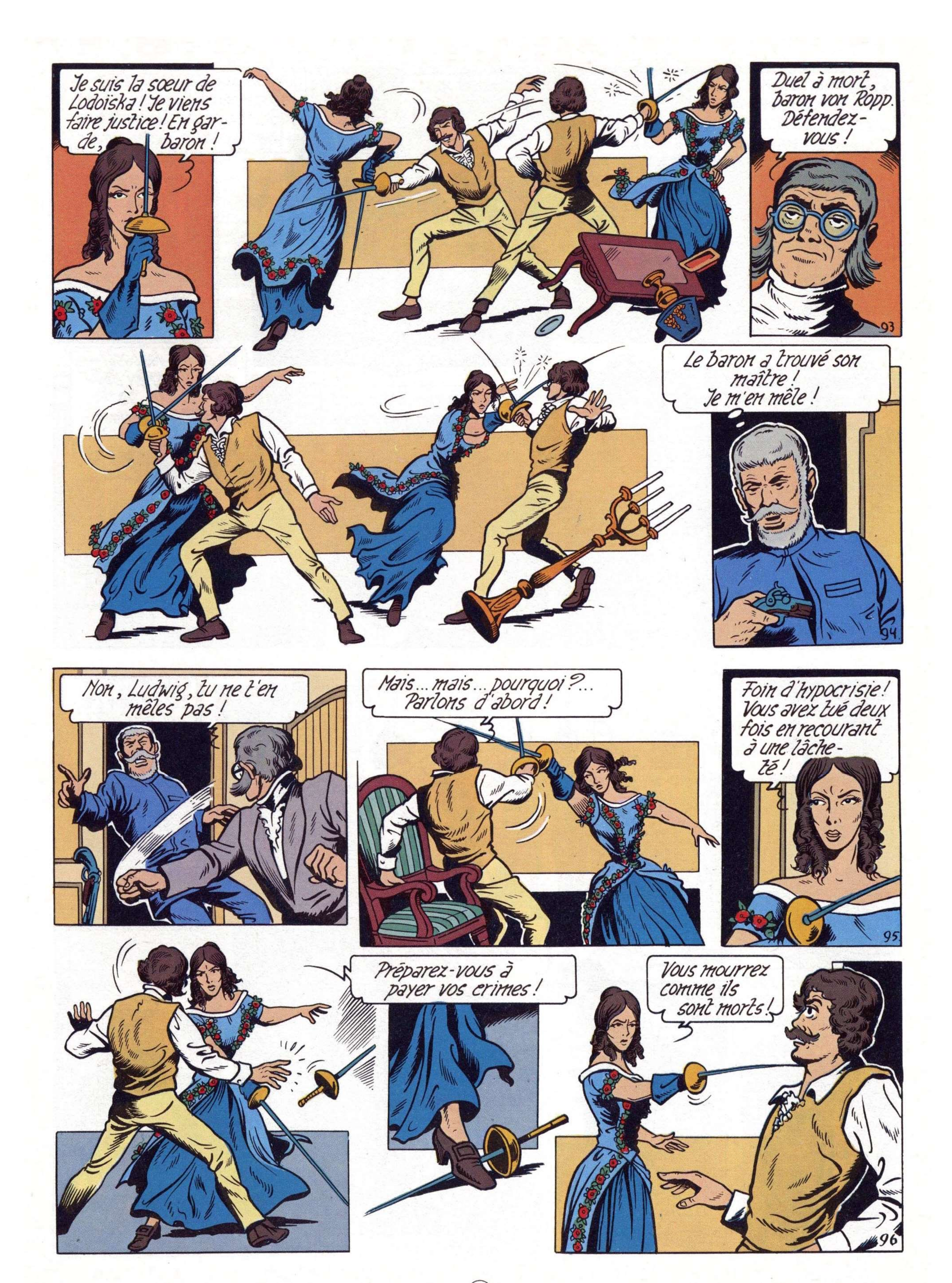

Deux morts : un baron Trautendorf et la veuve d'un général polonais du nom de Lodoïska...


Quoi ? Lodoïska ? Saclaw et Zofia parlaient du cercle Lodoïska à Paris !


Et Saclaw vient donner une démonstration ! Ça cache quelque chose ! Courons !
88

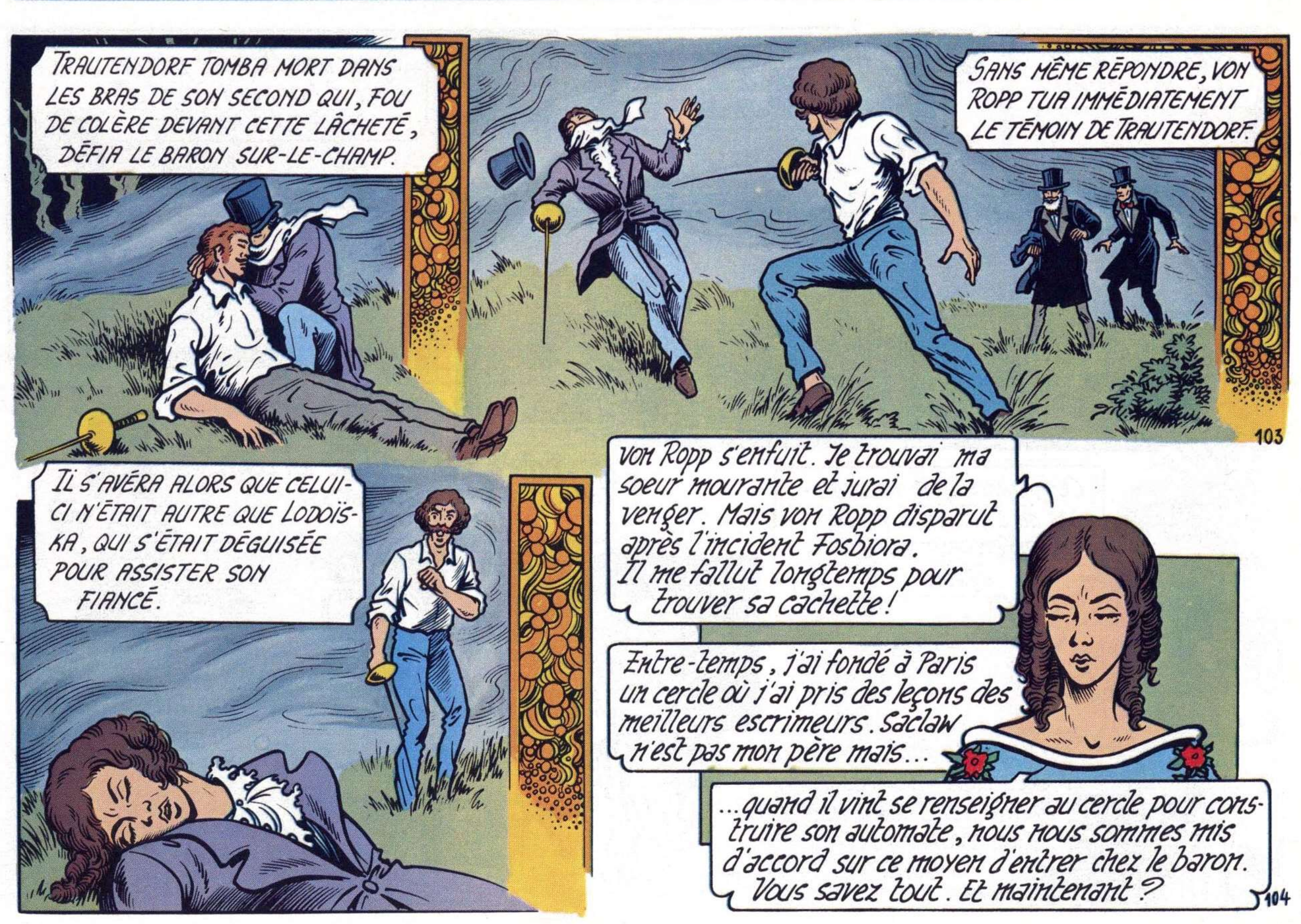

PENDANT CE TEMPS, SACLAW INSTALLE SON AUTOMATE ET RENVOIE SES PORTEURS.
Mon automate, baron von Ropp. Un adversaire digne de vous!
Je suis sceptique, Saclaw! Mais le sportif que je suis ne peut s'empêcher de se mesurer avec cet automate!
89
Puis-je examiner ce mécanisme? L'épée est acérée; cela peut être dangereux!
Ne craignez rien! Mon automate ne fait que parer les attaques. Mais vous n'aurez pas l'occasion de le toucher!
Ce serait fantastique! Mais j'en doute fort!... Je commence?
90


C'est incroyable! Est-ce bien un automate? Il a parade à tout!
91.
J'ai pris sa place et vous avez tous marché!
Bien observé, Ludwig! L'automate, c'était un subterfuge!
Que signifie? Qui êtes-vous?
92


Je suis la soeur de Lodoïska ! Je viens faire justice ! En garde, baron !
Duel à mort, baron von Ropp. Défendez-vous !
93
Le baron a trouvé son maître ! Je m'en mêle !
94
Non, Ludwig, tu ne t'en mêles pas !
Mais... mais... pourquoi ?... Parlons d'abord !
Foin d'hypocrisie ! Vous avez tué deux fois en recourant à une lâcheté !
95
Préparez-vous à payer vos crimes !
Vous mourrez comme ils sont morts !
96


TOUT À COUP, SURGISSENT ROBERT, BERTRAND ET DIX-SEPT.
Arrêtez, vous n'avez pas le droit...
97
Pourquoi pas ? Vous ne connaissez pas le motif de ce duel !
Mais faites donc respecter la loi !
Je ne connais que la loi du duel ! Vous êtes perdu, baron !
Ce scélérat a foulé aux pieds les règles du duel !
Dehors, tous ! Le duel fait loi !
98
Lâchez cela, Saclaw ! Le duel est interdit !
Réfléchissez, Zofia. Un duel, c'est absurde !
Punir une lâcheté par un duel d'honneur, c'est absurde, Robert ?
99
Oui, parce que les chances de l'offensé et de l'offenseur sont égales !
Où est la justice si vous êtes tuée ? L'adresse au maniement des armes peut-elle réparer une injustice ?
L'inspecteur est ici pour faire respecter la loi, Zofia ! Ne gâchez pas votre vie en commettant un crime, vous aussi !
Vous avez raison ! La haine m'aveuglait. C'est une si triste histoire !
100

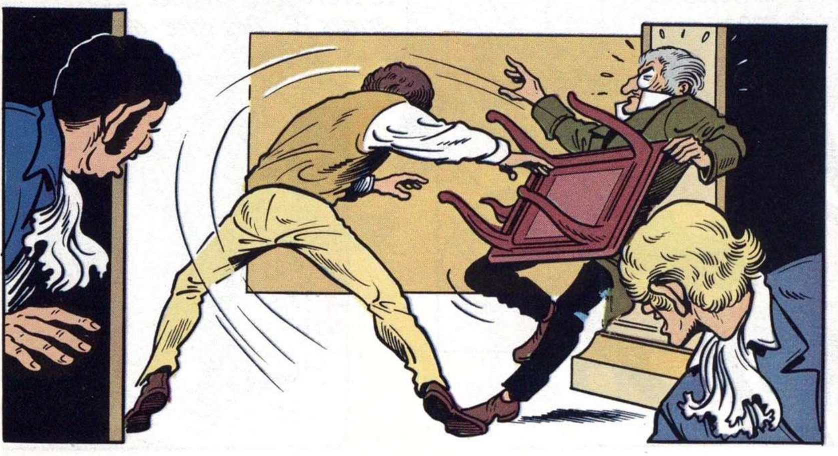

Le récit de Zofia...
Lodoïska, veuve d'un général polonais, était fiancée au baron Trautendorf; von Ropp tenta d'obtenir ses faveurs.
Econduit, von Ropp fit circuler un poème ridiculisant son rival qui le provoqua en duel.
Le duel eut lieu à l'aube; von Ropp était assisté par Heinrich et Ludwig. Trautendorf n'avait qu'un témoin.
101
Trautendorf se montra vite supérieur à von Ropp.
Heinrich fourra un sachet de poivre dans la main de von Ropp qui le jeta aux yeux de son adversaire, tout en l'attaquant.
102


Trautendorf tomba mort dans les bras de son second qui, fou de colère devant cette lâcheté, défia le baron sur-le-champ.
Sans même répondre, von Ropp tua immédiatement le témoin de Trautendorf.
103
Il s'avéra alors que celui-ci n'était autre que Lodoïska, qui s'était déguisée pour assister son fiancé.
Von Ropp s'enfuit. Je trouvai ma soeur mourante et jurai de la venger. Mais von Ropp disparut après l'incident Fosbiora. Il me fallut longtemps pour trouver sa cachette!
Entre-temps, j'ai fondé à Paris un cercle où j'ai pris des leçons des meilleurs escrimeurs. Saclaw n'est pas mon père mais...
...quand il vint se renseigner au cercle pour construire son automate, nous nous sommes mis d'accord sur ce moyen d'entrer chez le baron. Vous savez tout. Et maintenant?
104


Mon devoir est de les remettre à la justice !


Je les conduis immédiatement au poste de police !


Il me reste encore une chance !
105




SANS QU'ON AIT PU LE RETENIR, LE BARON OUVRE UNE FENÊTRE ET ...
106

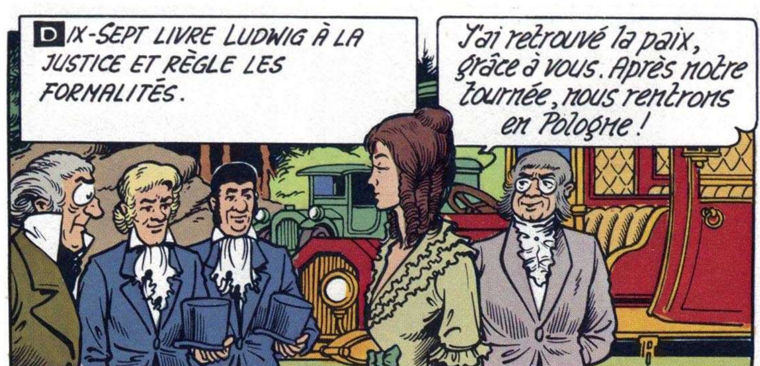

Saisissez-le ! Il va descendre par la vigne vierge !


Si ces sarments tiennent, je...


MAIS LES VRILLES SE DÉTACHENT ET LE BARON TOMBE AU FOND DU FOSSÉ.


107


Votre tâche est terminée, Dix-Sept ! La mort a fait son oeuvre !
108


DIX-SEPT LIVRE LUDWIG À LA JUSTICE ET RÈGLE LES FORMALITÉS.
J'ai retrouvé la paix, grâce à vous. Après notre tournée, nous rentrons en Pologne !


Une fois de plus, nous avons chassé ensemble. Dans 24 h., vous redevenez mon gibier. Je vais cueillir mes lauriers !

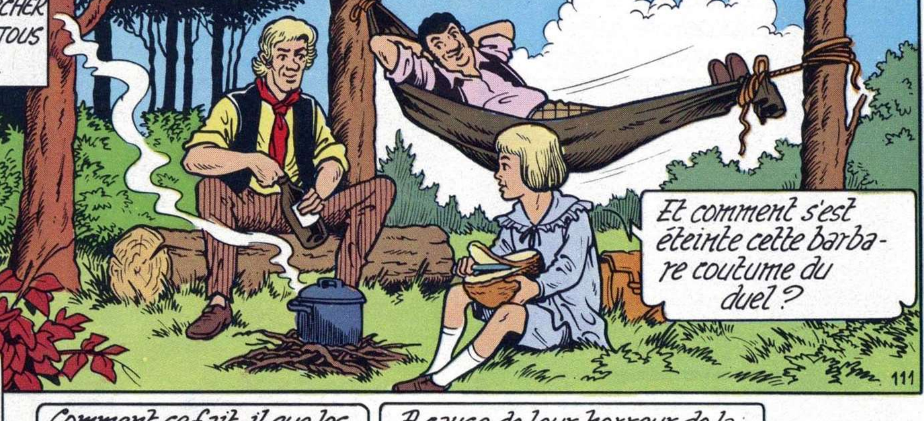

MAIS...
Bravo, inspecteur. Vous avez agi de votre propre initiative ? Et vous attendez des félicitations ?


Mais qui encaisse les protestations des ambassades ? Moi ! Je devrais te dégrader, sombre imbécile !

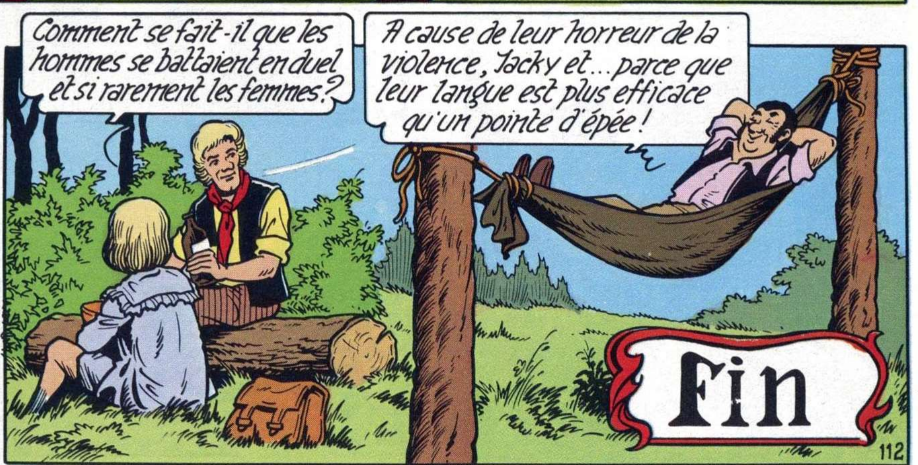

Quel ours mal léché ! Je devrais le provoquer en duel ! Les armes ?... Des cure-dents !... Distance ? 50 pas !
110

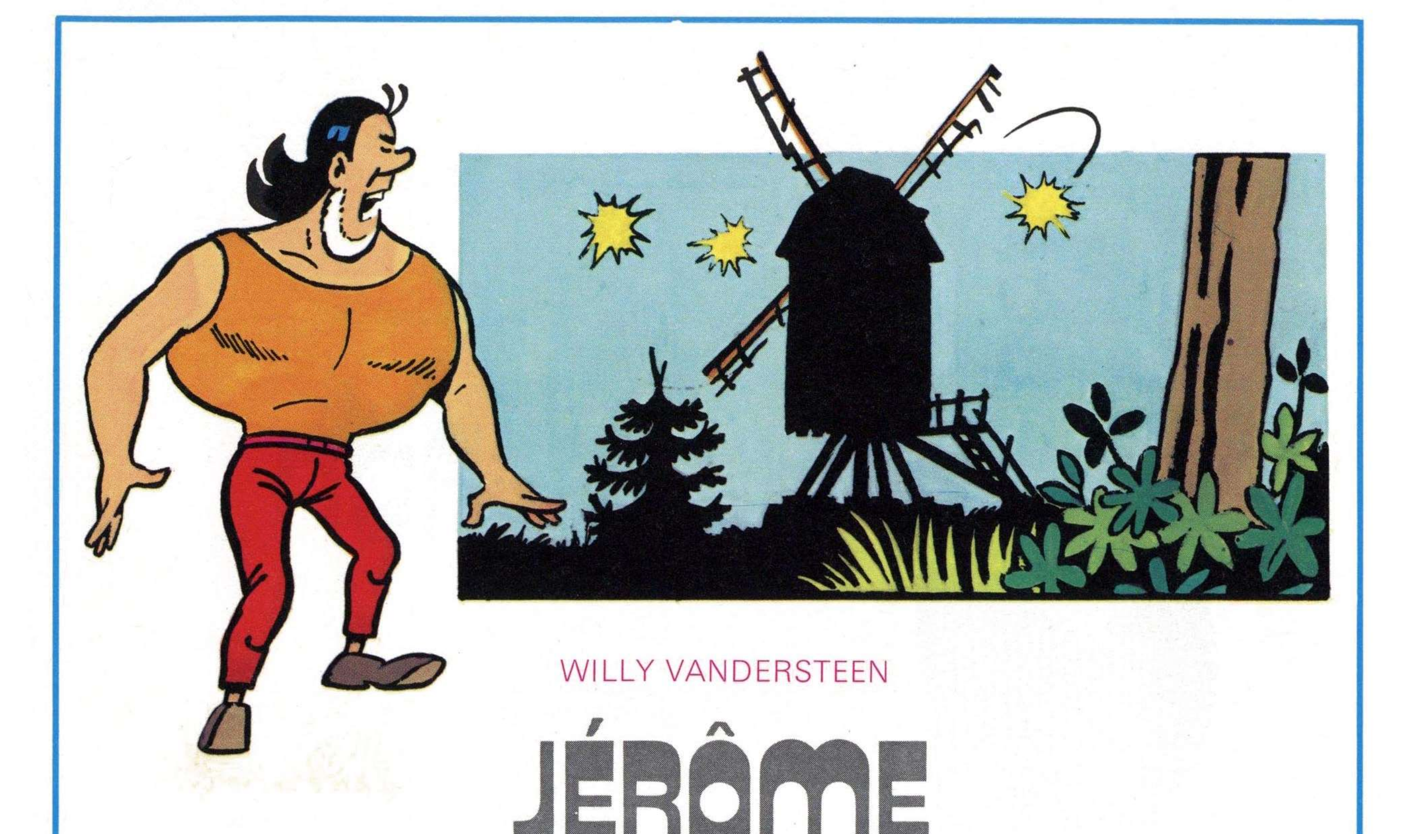

ROBERT ET BERTRAND VONT CHERCHER À DELFT LEUR PROTÉGÉ JACKY ET TOUS TROIS REPRENNENT LA BONNE VIE.




Et comment s'est éteinte cette barbare coutume du duel ?
111


La tradition fut longtemps maintenue par des hommes maniant adroitement l'épée ou le pistolet, malgré son interdiction par la loi. Bientôt le duel sombra dans le ridicule dont le couvrit la presse !


Comment se fait-il que les hommes se battaient en duel et si rarement les femmes ?
A cause de leur horreur de la violence, Jacky et... parce que leur langue est plus efficace qu'un pointe d'épée !
Fin
112



WILLY VANDERSTEEN

JÉRÔME

Redresseur de torts, jamais perdant, toujours gagnant, Jérôme le surhomme au cœur sensible. Dans l'accomplissement de ses missions de cascadeur d'or, il vous entraîne sans cesse dans de nouvelles aventures pleines d'imprévu et de fantaisie.

1. Le mystère de Brispierre
2. La couronne mystérieuse
3. Roi de la jungle
4. Le tomahawk d'or
5. Le gnome de bronze
6. L'île verte
7. Le collectionneur original
8. La ville sous-marine
9. Les anneaux de Jupiter
10. Compo, le géant
11. La chasse dangereuse
12. Le cascadeur d'or
13. Le roi de la tomate
14. Les mouches de Masakin
15. Le gardian masqué
16. Le chasseur de chaussures
17. Le rat d'acier
18. Le volcan d'Itihat
19. Les glaçons de Loch Latham
20. Le chasseur de trésors
21. Les alchimistes
22. La tête d'or
23. Le breuvage magique
24. Aventure en Berunka
25. Les corbeaux de la Tour de Londres
26. Les perles de Majorque
27. Le vaisseau fantôme
28. Le canon turc
29. Les licornes vertes
30. La bombarde
31. Des roses pour la Berunka
32. L'arc-en-ciel bagarreur
33. La chenille de l'espace
34. Le temple du silence
35. Le biplan fantôme
36. Jérôme contre Jérôme
37. Le mystère de la route nationale
38. La bouée rouge
39. Les pirates de l'air
40. La clavicule du dinosaure
41. Quand les cigares explosent
42. Les joujoux dangereux
43. La chauve-souris
44. Razzia à Djerba
45. La grande-crevette
46. Le phare de Dragonera
47. Les Morrigans
48. La main noire
49. La piscine dangereuse
50. Les menhirs dansants
51. La couronne enchantée
52. Les statues ardentes
53. Les autophages
54. Le chien noir et la sorcière
55. Les flammes gelées
56. Le syndicat des cascadeurs
57. La ruche
58. L'enlèvement
59. Le pied du druide
60. Le carreau rouillé
61. Le faiseur de vent
62. La gondole noire
63. Le chevalier fantôme
64. Les voleurs de ferraille
65. Le dragon à deux cornes
66. Les pilleurs de banques
67. L'énigme de la mine
68. Une île au soleil
69. Le strato klepto cumulus
70. La légende
71. Les voleurs de fruits
72. Aventure au Far West
73. Le gayo jaune
74. Le géant de la forêt
75. Le petit bois ensorcelé
76. Les escargots de Fukuzawa
77. Des momies à Morotari
78. Les chaudrons du Cocolo



MARC SLEEN

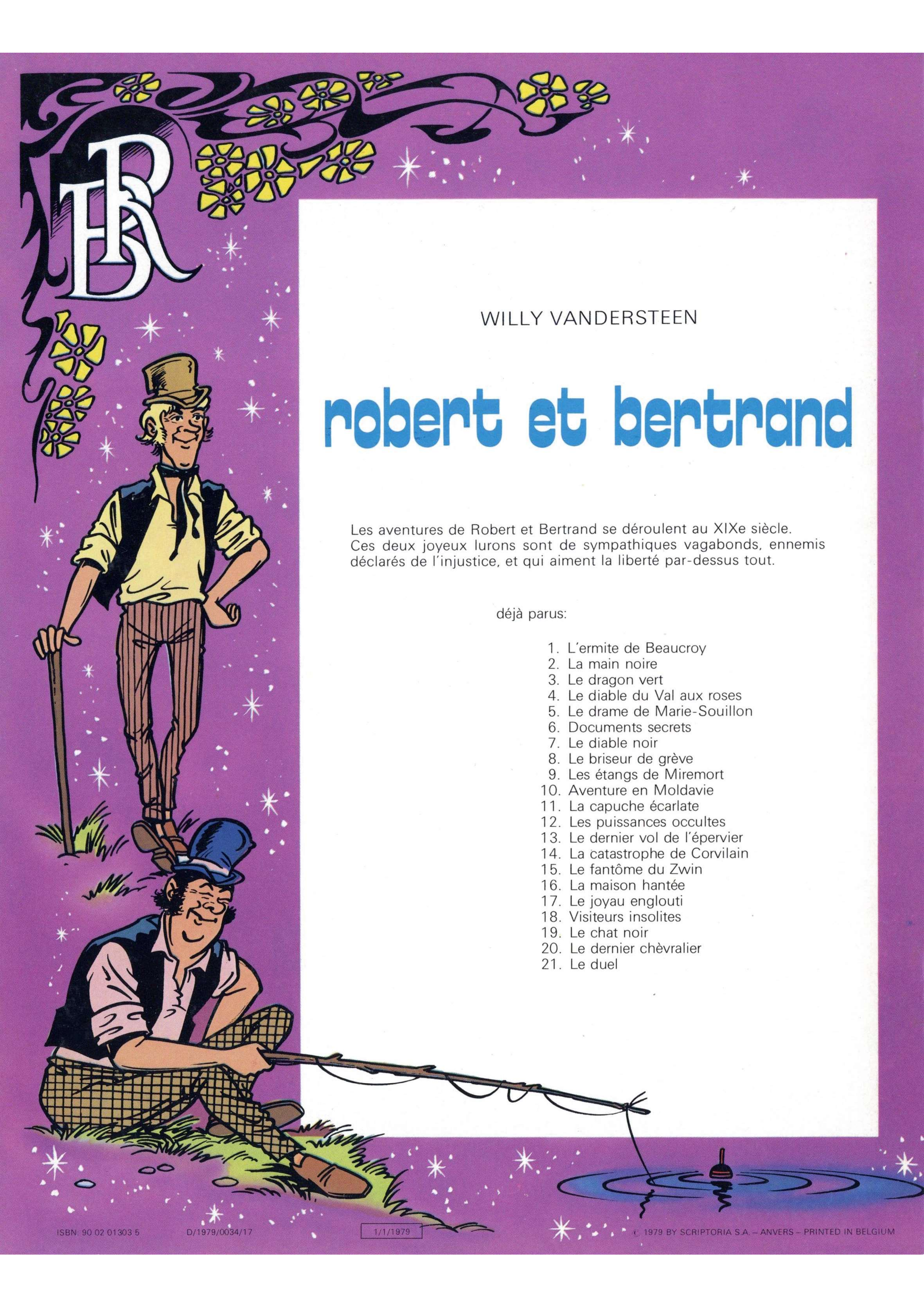
Les aventures de

NÉRON

Le truculent Néron, son fils l'enfant prodige Adhémar, ses dévoués copains Bambou et Boulette, monsieur Claude et madame Bébelle, le fantastique Millesabords... il leur arrive, partout et toujours, quelque aventure singulière. Dans chaque album ils vous entraînent dans leurs histoires pleines d'imprévu et de fantaisie. Mais malgré les dangers et les menaces qui pèsent constamment sur eux, nos héros s'en tireront. Des albums du tonnerre!

Complètement en couleurs

10. Arthur Grosbedon
11. Les Wallabites
12. Le lutin doré
13. Baringo
14. Néron contre la F.F.F.
15. Sacré Théophile
16. Mama Kali
17. Les hommes bleus
18. Le lavoir des chiens
19. Les Nérontiques
20. Les Dinas déchaînées
21. Le cacatoès qui caquette
22. Gare à Castar
23. Les Papricains
24. Le mystère de l'île de Pâques
25. Zongo au Congo
26. Le gorille jaune
27. Le jardin des malices
28. Ivan le terrible
29. La bague du Muphti
30. Les chenilles rousses
31. Patati patata
32. Novembre Noir
33. Le virus du rire
34. La princesse Lovely
35. La moutarde d'Abraham
36. La fleur qui parle
37. Enivrante Charlotte
38. L'homme sans visage
39. La pantoufle volante
40. Brigandage en folie
41. Ottoman XIV
42. Le mauvais œil
43. L'arme redoutable d'Oumtata
44. La disparition du vase de Chine
45. La couronne de Neptune
46. La bague enchantée
47. La comtesse verte
48. Néron et la tête de cheval
49. Les ailes de Xopot
50. Les Jinkaboums
51. La baleine bleue
52. La flotte en folie
53. Le Clo Clo clan
54. La vengeance du grand Clo
55. Le sixième lutin
56. Le secret de Jean Muscle
57. Hannibal
58. Mister Nobody
59. Le chat de Chatmandou
60. La théière du roi



WILLY VANDERSTEEN

robert et bertrand

Les aventures de Robert et Bertrand se déroulent au XIXe siècle. Ces deux joyeux lurons sont de sympathiques vagabonds, ennemis déclarés de l'injustice, et qui aiment la liberté par-dessus tout.

déjà parus:

1. L'ermite de Beaucroy
2. La main noire
3. Le dragon vert
4. Le diable du Val aux roses
5. Le drame de Marie-Souillon
6. Documents secrets
7. Le diable noir
8. Le briseur de grève
9. Les étangs de Miremort
10. Aventure en Moldavie
11. La capuche écarlate
12. Les puissances occultes
13. Le dernier vol de l'épervier
14. La catastrophe de Corvilain
15. Le fantôme du Zwin
16. La maison hantée
17. Le joyau englouti
18. Visiteurs insolites
19. Le chat noir
20. Le dernier chèvralier
21. Le duel

ISBN 90 02 01303 5 D/1979/0034/17 1/1/1979